

Opinnäytetyö (AMK)

Tietojenkäsittelyn koulutusohjelma

Sähköisen liiketoiminnan järjestelmät

2013

Joonas Tuomisto

# KOTISIVUT HNMKY- LENTOPALLOSEURALLE



TURUN AMMATTIKORKEAKOULU  
TURKU UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

OPINNÄYTETYÖ (AMK) | TIIVISTELMÄ

TURUN AMMATTIKORKEAKOULU

Tietojenkäsittelyn koulutusohjelma | Sähköisen liiketoiminnan järjestelmät

2013 | 21 sivua

Ohjaaja Päivi Nygren

Joonas Tuomisto

# KOTISIVUJEN OHJELMOINTI PHP:LLÄ HNMKY- LENTOPALLOJOUKKUEELLE

Valitsin opinnäytetyöksi ohjelmoida kotisivut HNMKY-lentopallojoukkueelle. Olin työharjoittelussa Finetworks-nimisessä yrityksessä, josta sain kyseisen tehtävän osana työharjoittelua. Henkilökohtaisena tavoitteena oli ohjelmoida kotisivut käyttäen pelkästään php- ja html-ohjelmointikieliä, käyttäen pelkästään tekstityökaluja, ilman nettisivujen tekoon tarkoitettuja valmisohjelmia. Tehtävänannon puolesta tavoitteena oli ohjelmoida toimivat nettisivut päivitysominaisuuksilla lentopallojoukkueen käyttöön.

Työmenetelminä oli pääasiassa koodin kirjoittaminen tekstieditorilla. Tämä tapahtui kokonaisuudessaan omalla kotikoneellani etätöinä. Sivustolla käytetty koodikieli oli php, joka yhdistyi MySQL-tietokantaan, jonka rakenne luotiin myös tekstieditorilla.

Työ onnistui odotusten mukaisesti. Sivusto tuli toiminnallisesti valmiiksi opinnäytetyöhön vaadittavan työajan täytyessä ja siitä jäi toistaiseksi puuttumaan ulkonäöllinen viimeistely.

ASIASANAT:

php-ohjelmointi, kotisivut, MySQL

BACHELOR'S THESIS | ABSTRACT

TURKU UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

Business Information Technology | e-Business Systems

2013 | 21 pages

Instructor Päivi Nygren

Joonas Tuomisto

## PROGRAMMING WEB PAGES FOR HNMKY VOLLEYBALL TEAM USING PHP

I chose my bachelor's thesis to be programming web pages for volleyball team called HNMKY, using php. I was training in company called Finetworks and one of the assignments I got was programming these web pages, which I then chose to be my Bachelor's Thesis. My personal goal was to program these pages in html and php, only using text editor, without purpose-made programs intended for making web pages. The assignment demanded functional web pages with content update features.

My working method mostly consisted of writing code with text editor. This happened wholly on my home computer. Programming language used on the webpage is php, which interacted with MySQL database, which was also programmed using text editor.

The assignment was completed as expected. The web page was functional by the time when the required amount of working hours for Bachelor's Thesis was filled but for now it is lacking visual finishing.

### KEYWORDS:

php programming, web pages, MySQL

# SISÄLTÖ

<b>1 JOHDANTO</b>	<b>5</b>
<b>2 VAATIMUKSET JÄRJESTELMÄLLE</b>	<b>6</b>
<b>3 KÄYTETTYT TYÖKALUT</b>	<b>11</b>
<b>4 SIVUSTON TOTEUTUS</b>	<b>13</b>
<b>5 UUTISTEN KÄSITTELY SIVUSTOLLA</b>	<b>18</b>
<b>6 YHTEENVETO</b>	<b>20</b>

## LIITTEET

Liite 1. Käyttöohjeet HNMKY sivustojen ylläpitoon Beta versio 1.0

Liite 2. Sivuston Ohjelmakoodi

# 1 JOHDANTO

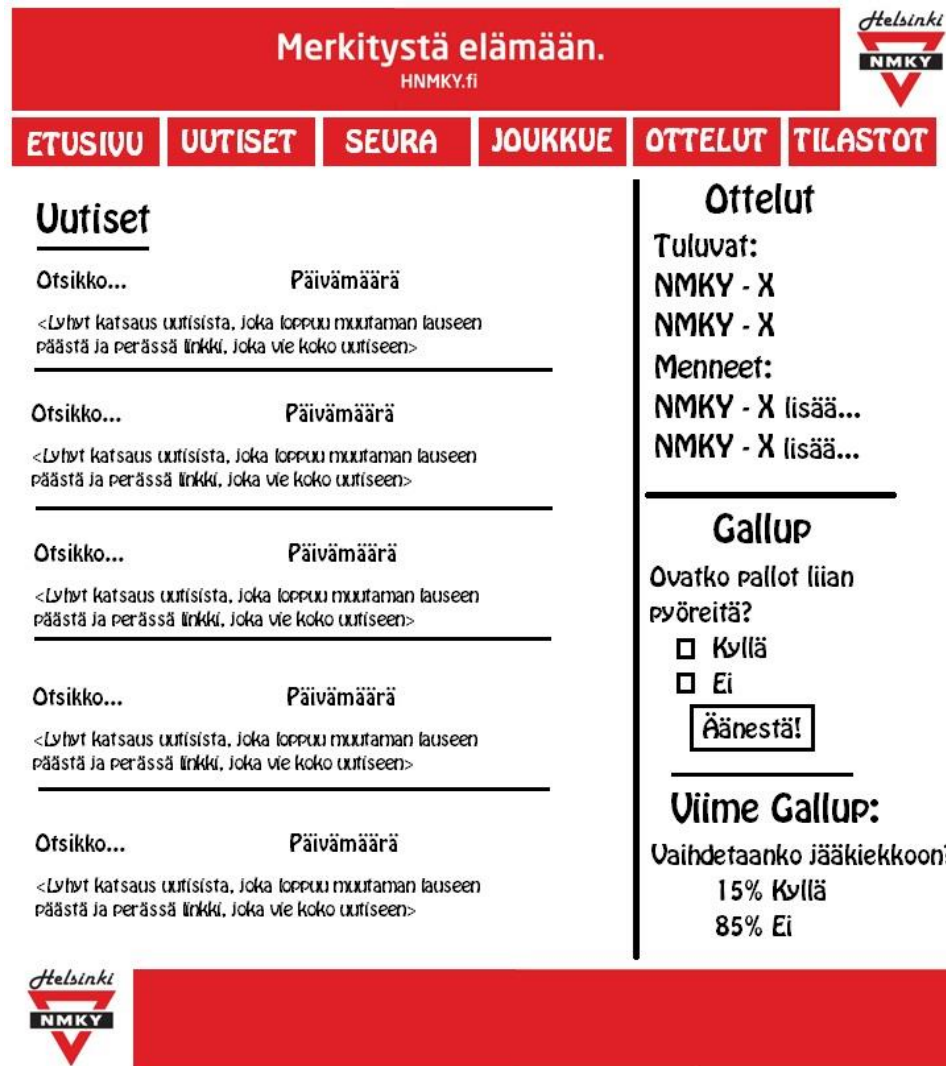
Valitsin opinnäytetyön aiheeksi koodata php-kielellä HNMKY-nimiselle lentopallojoukkueelle kotisivut. Tämä opinnäytetyön aihe oli alun perin osa työharjoittelua, mutta projektin laajuuden ja haastavuuden takia päätin tehdä sen myös opinnäytetyönä. Tehtävä välitettiin sähköpostitse ja työskentelyn aikana olin tehtävän antajaan yhteydessä sähköpostitse ja puhelimitse. Työ tehtiin pitkälti ketterällä menetelmällä. Sivustolle vaadittiin päivitettävissä oleva uutissivu, päivitettävissä oleva tietokanta pelaajista ja näiden tilastoista sekä staattinen ja tekstipohjainen esittelysivu joukkueesta. Omaan tehtävääni ei kuulunut sisällön luominen, vaan sen sain sähköpostin välityksellä.

Kirjoitin sivuston koodin pelkällä tekstieditorilla ja suuri osa opinnäytetyön raportoinnista koostuu koodin käsittelystä. Opinnäytetyöhön vaadittava työmäärä tuli täyteen kun sivusto oli toiminnallisesti käyttövalmis ja testattu, mutta visuaalista ulkonäköä ei vielä viimeistelty. Tästä johtuu opinnäytetyössä olevissa kuvakaappauksissa näkyvä sivuston ulkonäkö on melko alkeellinen.

## 2 VAATIMUKSET JÄRJESTELMÄLLE

Järjestelmän tarkoituksena on toimia kotisivuina HNMKY-nimiselle lentopalloseuralle. Sivusto toimii tiedotusvälineenä joukkueen jäsenille ja joukkuetta seuraaville henkilöille, välittäen heille seuran uutiset, tapahtumat, tiedot ja tilastot. Näiden kaikkien tietojen pitää olla sivuston ylläpitäjän päivitettävissä ja päivittämisen tulee voida tapahtua kirjautumalla ylläpidon tunnuksilla käyttäen pelkästään Internet-selainta.

Jokaiselle sivustolla olevalle sivulle on annettu sisällölliset ohjeet. Sisällön tekeminen itsessään ei ole osa työnkuvausta, pikemminkin aihion tekeminen sisällölle, jonka ylläpitäjä tulee itse lisäämään. Näin ollen esimerkiksi Uutiset-sivulle ei tulla laittamaan minkäänlaista sisältöä, vaan luodaan sivulle runkorakenne, johon sisältö tulee sopimaan. Sama koskee muita sivuja. Käytännössä tehtävään ei kuulu minkäänlaisen sisällön luominen sivustolle, pelkästään raamien tekeminen ylläpitoa varten, joka sitten pystyy lisäämään sisältöä sivuille sivujen oman käyttöliittymän avulla. Sivuston ulkonäön toteuttamiseen on annettu vapaat kädet, tosin käytettäviksi pääväreiksi on annettu musta, punainen ja valkoinen.



Kuva 1. Työnantajan hyväksymä ehdotusversio sivuston etusivun ulkonäöstä.

Ohjeet sivuston rakennetta varten on annettu kirjallisesti sähköpostitse. Sivuston tilaajaan on pidetty säännöllisesti yhteyttä neuvojen ja työn osasuoritusten hyväksyntää varten. Sivustolle tulee kuusi eri osiota, joille navigointi tapahtuu sivuston yläpalkissa olevan navigointirivin avulla. Osiot ovat nimeltään "Etusivu", "Uutiset", "Seura", "Joukkue", "Tilastot" ja "Ylläpito". Sivuston tilaajalle lähetettiin ehdotusversio, joka on nähtävissä kuvassa 1. Kyseinen ehdotusversio on tilaajan hyväksymä. Tehtävänanto lähetettiin sähköpostitse sivujen sisältöä koskien, joten seuraavassa on esittely jokaisen sivun tulevasta sisällöstä.

## Etusivu

Tämä on sivu, joka aukeaa sivustolle saavuttaessa. Sivulla on katkelmat viimeisimmistä uutisista, joista pääse linkin kautta kyseisiä uutisia laajemmin käsittelevälle "Uutiset"-sivulle. Sivulla on myös pieni tilastotaulukko kahdesta menneestä ja kahdesta tulevasta ottelusta, jotka seuralla on käsillään. Taulukko näyttää vastustajan seuran nimen sekä menneissä että tulevilla otteluissa ja menneissä otteluissa pistemäärän, johon ottelu loppui. Viimeisenä ominaisuutena etusivulla on äänestystoiminto. Tämä on oma osionsa sivulla, jossa esitetään yleinen kysymys, johon kuka tahansa sivulla käyvä voi vastata kyllä/ei-vaihtoehtoilla. Kun vastaus on annettu, vastausvaihtoehdot katoavat ja tilalle tulee tieto siitä, kuinka monta kyllä- tai ei-ääntä on annettu. Kaikki tiedot, jotka näkyvät Etusivulla (uutiset, ottelut, äänestyksen kysymys ja tulokset) ovat tietueita, jotka haetaan sivuston tietokannasta ja jotka ylläpitäjä on sinne lisännyt ja joita hän pystyy myös muokkaamaan ja poistamaan.

## Uutiset

Uutiset-sivulle pääsee kahdella tavalla: Joko painamalla navigointipalkissa olevaa "Uutiset"-nappia tai Etusivulla olevaa "lue lisää..."-linkkiä uutiskatkelmasta, jolloin Uutiset-sivu aukeaa suoraan uutiskatkelmassa olleen uutisen pääartikkelin kohdalta. Uutiset-sivu on melko itsestään selvä. Sivulla on uutiskirjoituksia, jotka ylläpitäjä on sinne lisännyt. Sivun jakautuu asemoinnin osalta viiteen kuuteen osioon: Otsikko, yläpalstan kirjoitus, kuva, ensimmäinen, toinen ja kolmas palsta. Näiden alapuolella on Vanhempi- ja Uudempi-napit, joita painamalla pääsee selaamaan vanhempia tai uudempia uutisia.



## Seura

Tällä sivulla on tekstimuotoinen esittely joukkueesta. Tämä on ainoa sivu, jolla ei ole mitään yhteyksiä tietokantatoimintoihin ja joka on rakenteellisesti täysin staattinen. Sivu tulee sisältämään pelkkää tekstiä ja mahdollisesti kuvia.

## Joukkue

Joukkue-sivu on taulukkomainen sivu, joka luettelee joukkueen jäsenet. Kuten luettelomaiset ja taulukkomaiset sivut yleensä, tämä sivu ei tarjoa liiemmin interaktiivisuutta ja sen ainoa tarkoitus on toimia informaation varastona ja välittäjänä käyttäjälle. Sivulla on lista pelaajista sekä ikkuna, josta näkee yksittäisen, käyttäjän valitseman pelaajan tiedot, kuten nimen, iän ja pelaajanumeron.

## Tilastot

Tilastot-sivu on Joukkue-sivun kaltainen taulukkomainen sivu, josta näkee eri pelaajien pistetilastot, tehokkuuspisteet, maalipisteet, jne. Tilastot-sivulle pääsee joko navigaatiopalkista tai sitten suoraan Joukkue-sivulta. Joukkue-sivulta saapuminen Tilastot-sivulle tapahtuu painamalla pelaajan nimeä Joukkue-sivulla, jolloin Tilastot-sivu aukeaa suoraan tämän pelaajan tilastotietoihin.

## Ylläpito

Ylläpito-sivulla on satunnaiselle vierailijalle avoin ”Palaute”-osio, jonne kirjoittamalla voi lähettää palautetta HNMKY:n sähköpostiin. Sivulla on myös sen tärkeämpi osuus, ylläpidon sisäänkirjautuminen. Ylläpitäjä täyttää tähän osioon käyttäjänimensä ja salasanan. Kun tämä on tehty, hän pääsee Ylläpito-sivuston sisällönmuokkausosioon. Kaikkea sisältöä tulee voida lisätä, muokata ja poistaa tältä sivulta.

### 3 KÄYTETYT TYÖKALUT

Sivusto tehtiin käyttämällä open source-ohjelmia. Mahdollisimman suuri osa sivustojen sisällöstä toteutettiin kirjoittamalla sivuston ohjelmakoodi alusta loppuun itse. Haasteen lisäksi tämä menettely tarjosi parhaan mahdollisen yksilöimisen ja valmisohjelmien raamien ulkopuolisen vapauden. Sivusto toteutettiin seuraavilla ilmaisohjelmilla: Notepad++, WampServer ja GIMP 2.0.

Notepad++ on avoimeen lähdekoodiin pohjautuva tekstieditori, joka on vapaasti ladattavissa Internetistä. Yksi sen erinomaisesti tähän tarkoitukseen soveltuvista ominaisuuksista on ohjelmointikielien syntaksien korostus. Sivusto tehtiin HTML- ja PHP-kielillä, jotka molemmat kuuluvat Notepad++:n syntaksien korostuksen piiriin. Käytännössä tämä tarkoittaa sitä, että kirjoitettu koodi korostuu tietokoneen ruudulla eri väreillä eri ominaisuuksien kohdalla, joka tekee havainnoinnista helpompaa ja auttaa hahmottamaan koodia kokonaisuutena. Notepad++ on myös äärimmäisen kevyt ja luotettava ohjelma käytettäväksi ja näin ollen se on luontainen valinta valittaessa sivuston koodin kirjoitusohjelmaa. Käytetty versio ohjelmasta on 6.3 ja se on ladattavissa osoitteesta:

[www.notepad-plus-plus.org](http://www.notepad-plus-plus.org).

WampServer on web-palvelinohjelma. Kuten Notepad++, myös WampServer on vapaasti ladattavissa Internetistä. Ohjelma luo palvelimen sivustoille ja sivuston tietokannoille sille tietokoneelle, mille se on asennettu. Tämä mahdollistaa sivustopalvelimen simuloinnin sivustolle ja sivuston muokkaaminen reaaliajassa on täten hyvin helppoa: Sivun koodin muutokset päivittyvät palvelimelle välittömästi. WampServer tekee PHP-tiedostoista luettavia internet-selaimelle. Ilman tätä (tai vastaavaa) ohjelmaa php-tiedostot eivät avautuisi selaimen internet-sivun muodossa, sillä php-tiedostot ovat sivumuodossa luettavia vain palvelimelta.

GIMP 2.0 on kuvankäsittelyohjelma ja se on myös vapaasti ladattavissa internetistä. Sen käyttö tässä kehitysprojektissa oli varsin vähäistä ja sen rooliksi jäi parin sivustolla olevan napin ja kuvan ulkoasun muokkaaminen. Joka tapauksessa, sitä käytettiin pienissä määrin sivuston lopullisen ulkonäön toteuttamiseen.

### 3.2 Käytetyt ohjelmointikielet

HTML on nettisivujen perusohjelmointikieli ja sitä käytettiin sivuston perusrakenteen, kuten elementtien asemoinnin ja staattisten tekstien luomiseen. HTML on itselleni tuttu kieli ja sitä varten on Internetissä lukuisia eri ohjeita ja harjoituksia. HTML on myös hyvin yhteensopiva PHP-kielen kanssa ja nämä kaksi toimivat moitteetta, vaikka samaan sivuun olisi koodattu vuoronperään HTML:ää ja PHP:ta. Tämä on ehkä tärkein ominaisuus, sillä näiden kahden risteyttämistä ei voi tätä sivustoa ohjelmoidessa välttää.

PHP on valittu toiseksi pääsääntöiseksi ohjelmointikieleksi, sillä sen avulla voidaan muodostaa yhteys MySQL-tietokantoihin. Tämä on sivustojen kannalta oleellinen ominaisuus, sillä sivustolla pitää olla uutisten ja tilastojen päivitysominaisuus, joka hoidetaan kirjautumalla sivustolle ylläpitäjän käyttäjätunnuksilla. Luonnollinen tapa tämän ratkaisemiseksi on käyttää PHP-kielen ominaisuutta luoda yhteys MySQL-tietokantaan, hakea sieltä uutiset- ja tilastot-sivustojen uusimmat päivitykset, sekä käyttää PHP:n ominaisuutta luoda istunto, joka mahdollistaa ylläpitäjän päivityksen kyseisille tietokannoille. Istunnossa on oltava ylläpitäjän oikeudet, jotta tietokantaa pääsee muokkaamaan.

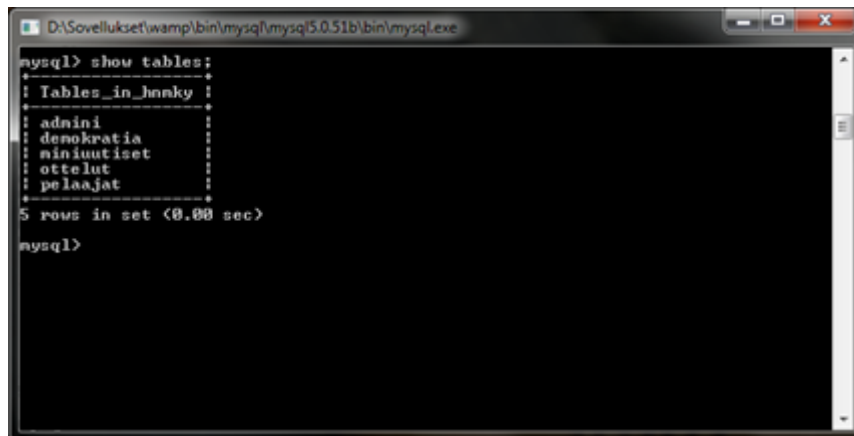
MySQL on tietokantahallintajärjestelmä ja tietokantatyyppejä, jota sivuston tietokannat tulevat käyttämään. Se on hyvin yhteensopiva PHP:n ja HTML:n kanssa. MySQL:ää varten löytyy myös useita eri ohjeita ja esimerkkejä internetistä ja sen mahdollistamat tietokantarakenteet ovat tarpeeksi monipuolisia tämän sivuston käyttöön.

## 4 SIVUSTON TOTEUTUS

### 4.1 Tietokanta

Sivuston käyttämä tietokanta toteutettiin ensimmäisenä ja sen sisältämät taulut ovat nähtävissä kuvassa 2. Koska sivusto tulisi toiminnallisuutensa suhteelliseen monipuolisuuteen nähden käyttämään melko yksinkertaisia tietokantatauluja, näiden valmistaminen ensimmäisenä oli luonnollista. Tietokannassa on yhteensä viisi taulua: "yllapito", "uutiset", "pelaajat", "ottelut" ja "demokratia".

Jokainen taulu luotiin MySQL-konsolin komennoilla. Tarpeen mukaan niiden rakennetta muutettiin ja paranneltiin, mutta suurin osa tehtiin siihen heti toimivaan muotoon, missä ne ovat nyt.



Kuva 2. Tietokannan käyttämät taulut.

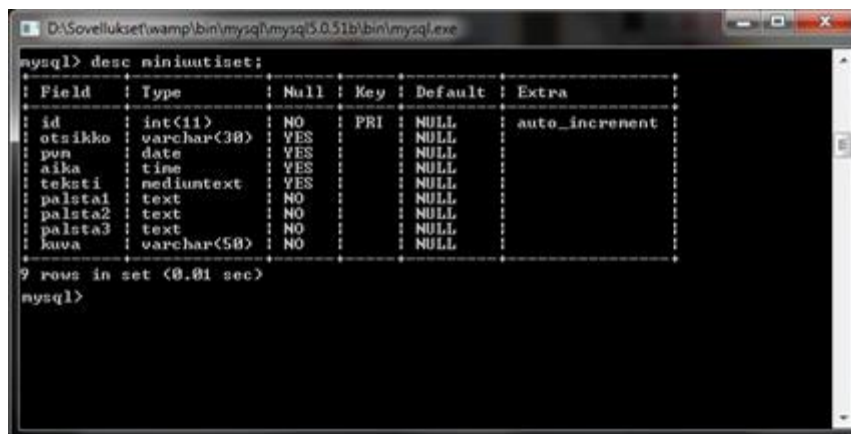
Tauluista yksinkertaisimmat ja pienimmät ovat "yllapito" ja "demokratia". "Yllapito" pitää sisällään pelkästään ylläpidon käyttäjätunnuksen ja salasanan. Taulua käytetään kirjautumisessa sivustolle, sillä sivuston koodi hakee kyseisestä taulusta sopivat arvot käyttäjänimelle ja salasanalle. Mikäli sivun kirjautumiskoodi löytää kyseisestä taulusta syötettyjä arvoja vastaavat arvot, se

päästää käyttäjän kirjautumaan sivustolle ylläpitäjänä. Ylläpito-työkalulla ei ole muuta tehtävää, eikä se ole sidottuna mihinkään muuhun toiminnallisuuteen. Koska sitä ei voi päivittää (ei voi luoda uutta ylläpitäjää), joku saattaisi ihmetellä, miksei itse sivustolle ole vain luotu koodin pätkää, joka tarkistaa kirjoittiko ylläpitäjä vain oikean salasanan, ilman, että tietokantataulukkoa pitää laittaa toimimaan välimiehenä. Syy tähän on turvallisuudessa: Hakkeri saattaisi päästä käsiksi sivuston lähdekoodiin, jolloin sivuston koodiin kirjoitettu salasana olisi epäturvallinen. Kun koodissa näkyy vain muuttuja-arvo, joka haetaan tietokannasta, itse lähdekoodi ei ole riski käyttäjätunnusten vuotamiselle.

"Demokratia" on taulu, jota käytetään sivuston äänestysominaisuudessa. Tällä taululla on yksinkertaisen tehtävänsä ansiosta myös yksinkertainen rakenne: Ainoat kentät taulussa ovat "id", "kysymys", "jaa" ja "ei". "Id" toimii tunnisteena taulun eri riveille ja se on aina yksilöllinen joka kysymykselle - vaikka taulussa olisi kirjaimelleen kaksi täysin samaa kysymystä, joilla on yhtäläinen määrä puolesta ja vastaan ääniä, niiden Id on kuitenkin aina eri. Tämä on varmistettu tekemällä id-arvosta auto\_increment, eli tietokanta antaa aina automaattisesti Id:lle yhden suuremman arvon kuin olemassa olevalla suurimmalla arvolla oli. Kaikissa muissa tauluissa esiintyvä id-arvo toimii samalla tavalla. "Kysymys" kohtaan tallentuu ylläpitäjän antama kysymys, jonka sivusto hakee etusivulla näkyvään "Äänestyskysymys" kohtaan. "Jaa"- ja "Ei"-kentät ovat kullekin kysymykselle annettuja äänestysarvoja, joiden numeraalinen arvo nousee aina yhdellä, kun sivustolla vieraileva käyttäjä painaa Äänestyskysymyksen kohdalla olevia vastaavia nappeja.

Kattavin tietokannan taulu lienee "uutiset", jonka rakenne on havainnollistettu kuvassa 3. Kyseistä taulua käytetään kolmella eri sivulla (etusivu, uutiset ja ylläpito) ja sen lisäksi siinä on eniten sarakkeita, joihin ylläpitäjä todennäköisesti tulee tallentamaan suurimman määrän tietoa. Taulussa on yhdeksän kenttää: id, otsikko, katkelma, palsta1, palsta2, palsta3, aika, pvm ja kuva. Otsikko on luonnollisesti uutisen otsikko. Katkelmaan tallentuu kyseisen uutisen "lööppi".

Tämä kenttä tulostuu etusivulla uutisen otsikon kanssa ja toimii lyhyenä johdantona ja kiinnostuksen herättäjänä. palsta1, palsta2 ja palsta3 ovat tekstimuotoisia sarakkeita, joita käytetään Uutiset-sivulla ja niihin tallentuu uutisen asiateksti. Kyseisillä kentillä ei ole muuta käytännön eroa kuin se, mihin kohtaan ne tulostuvat Uutiset-sivulla; palsta1 tulostuu lihavoituna yläpalstana heti otsikon alle, palsta2 on asiateksti sivun keskiosassa ja palsta3 on päätöskappale sivun alaosassa. Aika- ja pvm-kenttiin tallentuu uutisten luomisen päivämäärä ja nämä tiedot tulostuvat uutisen otsikon viereen sekä etusivulla että uutisten pääsivulla. Kyseiset kentät saavat arvon automaattisesti palvelintietokoneen omasta kellosta ja täten käyttäjä pystyy näkemään, koska uutinen on luotu. Kuva-arvoon tallentuu linkki palvelimella olevaan kuvaan, jonka sivuston koodi osaa hakea kyseisen uutisen yhteyteen.



```
mysql> desc uutiset;
```

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
id	int(11)	NO	PRI	NULL	auto_increment
otsikko	varchar(30)	YES		NULL	
pvm	date	YES		NULL	
aika	time	YES		NULL	
teksti	mediumtext	YES		NULL	
palsta1	text	NO		NULL	
palsta2	text	NO		NULL	
palsta3	text	NO		NULL	
kuva	varchar(50)	NO		NULL	

```
9 rows in set (0.01 sec)
mysql>
```

Kuva 3. Uutiset-taulun rakenne MySQL konsolin käyttöliittymässä nähtynä.

"Pelaajat"-tauluun tallennetaan tiedot joukkueen pelaajista. Kyseisellä taululla on attribuutit: nimi, numero, treniaktiivisuus, jne. Taulukko tehtiin varastoimaan kaikkea mahdollista tietoa, mitä joukkueen pelaajista tahdotaan tietää. Tällä taululla on eniten attribuutteja (14). Tämän taulun sisältöä näytetään ja päivitetään Joukkue- ja Ylläpito-sivuilla. Ylläpito pystyy päivittämään taulun jokaista kenttää, paitsi Id:tä. Taulun sisältö näkyy käyttäjälle Joukkue-sivulla, jossa hän voi selata eri pelaajien tietoja sivun selaustoiminnoilla.

"Ottelut"-tauluun tallentuu tiedot otteluista. Tätä taulua käyttää kaksi sivua - Ottelut ja Ylläpito. Ylläpito-sivun tehtävänä on hoitaa taulun tietojen päivitys ja Ottelut-sivu toimii tietojen välittäjänä tavalliselle käyttäjälle.

## 4.2 Sivut

Sivut koostuvat yhteensä yhdeksästä .php-tiedostosta ja yhdestä .css-tiedostosta, jotka kaikki sijaitsevat samassa kansiossa. Kuvakaappaus kyseisestä kansioista on nähtävillä kuvassa 4. Php-tiedostojen nimet ovat seuraavat: header, footer, index, joukkue, ottelut, seura, tilastot, uutiset ja yllapito. Sivujen teko aloitettiin header-tiedostosta, jolla on kaksi tehtävää: Sivuston ladataessa itsensä selaimelle, riippumatta siitä millä sivuston sivulla ollaan, header näyttää aina ensimmäisenä sivun ylälaidassa navigointipalkin. Lisäksi headeriin on varastoitu paljon if-lauseiden sisälle kirjoitettua php-koodia, joka tarvittaessa suoritetaan. Tätä varastoitua koodia käytetään useammalla sivulla ja koska selain lukee header-tiedoston aina ensimmäisenä ja täten hakee sieltä tarvittavat ohjelmointilauseet, välttyttiin saman koodin kirjoittamiselta useammalle sivulle.

Name	Date modified	Type	Size
images	29.9.2012 15:59	File folder	
css.css	14.12.2012 22:28	CSS Document	2 KB
footer.php	8.1.2013 14:13	PHP Script File	1 KB
header.php	21.3.2013 15:29	PHP Script File	16 KB
index.php	14.3.2013 23:07	PHP Script File	4 KB
joukkue.php	14.3.2013 23:10	PHP Script File	3 KB
ottelut.php	21.3.2013 15:27	PHP Script File	2 KB
seura.php	27.2.2013 20:19	PHP Script File	1 KB
tilastot.php	27.2.2013 21:04	PHP Script File	2 KB
uutiset.php	18.3.2013 20:20	PHP Script File	3 KB
yllapito.php	18.3.2013 20:37	PHP Script File	11 KB

Kuva 4. Sivuston käyttämät PHP-tiedostot, CSS tiedosto ja kuvakansio.

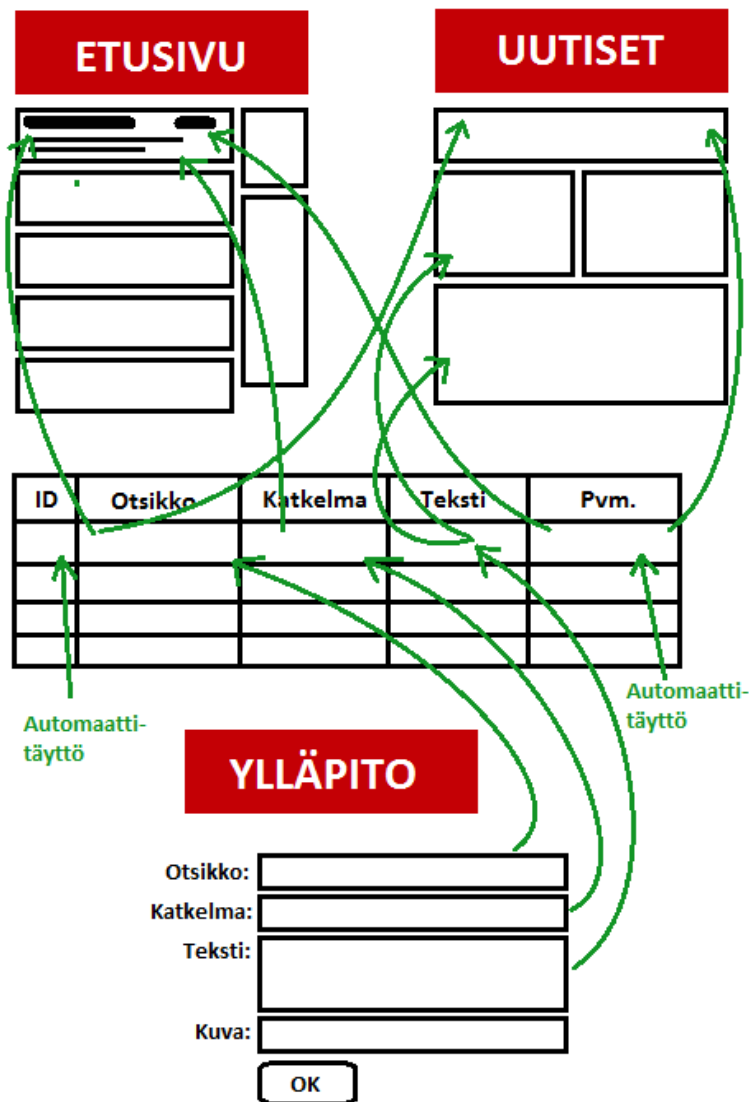


Headerin jälkeen kirjoitettiin koodi Uutiset-sivulle, joka toimii myös sivuston etusivuna. Sivun tekeminen alkoi melko vaatimattomasti: Viiden ensimmäisen olemassaolotuntinsa aikana se toimi pelkästään yrityksenä saada jotain, mitä tahansa, tekstiä tulostumaan tietokannasta sivulle. Kun tämä vihdoinkin onnistui, se sai toimia korjausalusena erilaisille ohjelmavirheille ja ongelmille, kuten sivuston ja/tai tietokannan kykenemättömyys käsitellä suomen kielen erikoiskirjaimia (ä, ö ja å). Tämän ratkaisemiseksi piti tehdä kaksi eri asiaa. Aluksi piti muuttaa php-tiedostojen koodaustyyppi UTF-8 tyyppiä, joka ymmärtää pohjoismaiset erikoismerkit. Tämän jälkeen sivuston staattisen tekstisisällön pohjoismaiset erikoismerkit näkyivät normaalisti, mutta esimerkiksi tietokannasta haettavat uutiset eivät vielä näyttäneet omia merkkejään normaalisti. Tähän ongelmaan korjaus ei ollut yhtä itsestään selvä. Olin aluksi täyttänyt uutisten tietokantaa suoraan MySQL-konsolilla, joka ei tule olemaan osa sivustojen toimintaa, vaan pelkkää testausta varten. Tällä tavalla täytetyt pohjoismaiset erikoismerkit eivät näkyneet normaalisti sivuilla, mutta kun sain ylläpito-sivun uutisten lisäämistoiminnon valmiiksi ja käytin sitä uutisten lisäämiseen tietokantaan, erikoismerkit näkyivät normaalisti.

Kun suurin osa lastentaudeista oli korjattu, sivu sai pikkuhiljaa virallisemmän ulkonäön: Uutisten tiivistelmät saivat omat lokeronsa, Äänestys-ominaisuus lisättiin pian näiden jälkeen ja lopulta paikalleen laitettiin vielä pika-katselmus ruutu kahdesta tulevasta ja kahdesta menneestä ottelusta. Etusivu oli ensimmäisenä aloitettu sivu, mutta myös viimeiseksi valmiiksi tullut - Tämä johtui pääasiassa siitä, että sillä oli monia pieniä toimintoja jotka kaipaivat hiontaa, siinä missä muut sivut olivat pitkälti itsestään selviä, pelkästään tietoa tulostavia sivuja. Yli puolet kaikesta kirjoitetusta koodista sijaitsee headerissa ja etusivulla. Liitteessä 2 on nähtävissä ohjelmakoodi, joka käsittää koko sivustolla olevan ohjelmakoodin. Liite 1 puolestaan sisältää sivuston ylläpitäjän käyttöohjeen sivustolle, josta saa käytännön käsityksen sivuston toiminnasta.

## 5 UUTISTEN KÄSITTELY SIVUSTOLLA

Eräs sivuston hyvistä ominaisuuksista on sen yksinkertainen. Ominaisuudesta tekee mainittavan sen käyttäjäystävällisyys suhteessa sen monimuotoisuuteen.



Kuva 5. Havainnollistuskaavio tietokannan tietojen esiintymisestä eri sivuilla.

Ylläpidon tarvitsee vain täyttää tekstikentät, joihin tulee uutisen otsikko ja itse uutisteksti. Kuvan lisääminen on vapaaehtoista. Ok-nappia painamalla hän lisää uutisen sivustolle. Tässä vaiheessa koodiin kirjoitettu automatiikka ottaa

tehokkaasti ohjat käsiin ja tekee monta erilaista asiaa. Täytetyt uutistiedot tallentuvat tietokantaan omiin kenttiinsä, mutta ylläpitäjän tallentamien tietojen lisäksi koodi tallentaa itse kaksi lisämuuttujaa: ID:n ja päivämäärän. Päivämäärän tehtävä on yksinkertainen: Se hakee kellonajan ja päivämäärän palvelintietokoneen sisäisestä kellosta ja lisää sen uutis-tietueeseen. Tämän jälkeen se tulostaa tallennetun päivämäärän kyseisen uutisen yhteydessä Uutiset-sivun yläreunaan, jolloin uutisen julkaisuaika on aina sekunnilleen oikeassa (olettaen, että palvelimen kello on oikeassa).

ID on monitoimintaisempi ja sillä on useita tehtäviä. Tärkein näistä on uutisten erottelu: On mahdollista, että ajan kuluessa sivustolle tulee uutisia, joilla on sama otsikko, jolloin ylläpidon olisi vaikeaa erottaa näitä toisistaan. ID on kuitenkin koodin luomana jokaisella uutisella yksilöllinen ja sitä käytetäänkin Uutisten editoinnissa hyödyksi. Lisäksi sitä käytetään myös uutisten selaamiseen, kun tahdotaan selata uudempia tai vanhempia uutisia. Koska jokainen lisätty ID-arvo uutiselle on aina yhtä numeroa isompi kuin edeltäjä, on näin myös uudemmalla uutisella aina yhden numeron isompi ID-arvo. Uutisten selaus toimiikin koodissa haettaessa uudempaa uutista hakemalla tietokannasta uutista, jolla on isompi ID-arvo kuin edeltävällä uutisella. Samoin etusivun uutiskatkelmiin tulostuu tietokannasta aina viisi suurinta ID-arvoa, eli viisi uusinta uutista. Koko tapahtumaketju on havainnollistettuna visuaalisten apunuolien kanssa kuvassa 5.

Muut ylläpidon hallitsemat ominaisuudet, kuten lista pelaajista ja menneistä sekä tulevista otteluista, toimivat samalla tavalla, käyttäen ID-arvon automaattilisäystä aikajärjestykseen muotoutuvan listan luomiseen, kenttien muokkaamiseen ja poistamiseen. MySQL-konsolin mukaan tietokannat muodostavat yhteyden myös nopeasti sivustolle ilman sen kummempia ongelmia. Konsolin oman nopeustestin mukaan tietorivin hakeminen taulusta kestää keskimäärin 0.02 sekuntia ja korkeimmillaan 0.07 sekuntia.

## 6 YHTEENVETO

Sivuston valmistaminen onnistui omien oletusteni mukaisesti, vaikkakin työnantajan puolesta olisin saanut saada tulosta aikaiseksi nopeammin. Sivut tulevat saamaan lopullisen ulkonäkönsä ja palvelinpaikan opinnäytetyön valmistumisen jälkeen. Lukuun ottamatta kahta navigointiongelmia uutisten navigointiin tarkoitetulla sivulla, sivustot toimivat hyvin. Valmistusprosessi oli hidasta, mutta varmaa.

Sivuston rakenteellinen ja staattinen sisältö tuli eri henkilöiltä. Hyvä yhteinen piirre kuitenkin projektiin sidoksissa olleiden henkilöiden keskuudessa oli, että he ymmärsivät myös itse nettisivujen tekemistä ja mitkä ovat sen rajoitteet.

Jälkikäteen katsottuna ehkä suurin asia mitä olisin tehnyt toisin, olisi vielä tiuhempi yhteyden pito tehtävän antajaan. Moni asia ehti vaihtua projektin aikana toisenlaiseksi ja nämä muutokset olisi pystytty tekemään nopeammin tai välttämään kokonaan, mikäli yhteydenpito olisi ollut aika ajoin tiuhempaa.

Mikäli tulevat opiskelijat ottavat itselleen tehtäväkseen samanlaisen opinnäytetyön, suosittelen pitämään tehtävän sivuston ominaisuudet oman osaamislaajuuden läheisyydessä. Muissakin yhteyksissä painotettu varmuuskopioiden tekeminen on myös äärimmäisen tärkeää. Tähän työhön tehdessäni testasin yhtä sivustolle tekemääni ominaisuutta, joka näytti käytettäessä kaatavan koko sivuston. Päädyin poistamaan koko ominaisuuden ohjelmistokoodin, jotta loput sivuista toimisivat. Ongelma tosin ei poistunut koodin poistamisen myötä, jolloin ymmärsin, ettei vika ollut ominaisuuden koodissa, vaan kaatuneessa WampServerissä, joka ei ollut ilmoittanut kaatumisestaan. Koodista oli kuitenkin olemassa varmuuskopio, joten en joutunut kirjoittamaan sitä alusta asti uudestaan, joka säästi minulta neljän tunnin lisätyön.

## LÄHTEET

Wimpari, Mika 2013 Sähköpostiviestit (10.9.2012–14.3.2013)

Molin, Anton 2013 Sähköpostiviestit (12.9.2012–28.3.2013)

# KÄYTTÖOHJE HNMKY-SIVUSTOJEN YLLÄPITOON

## BETA-VERSIO 1.0

Tämä ohje käsittelee HNMKY-sivun ylläpitoa.

Oletuksena on, että ylläpidolle on jo olemassa käyttäjätili sivuston tietokannassa. Ylläpitäjä ei pysty tekemään itselleen käyttäjätiliä (joka vaaditaan sisään kirjautumiseen ja sivuston sisällön muokkaamiseen) sivuston ominaisuuksilla, vaan tämä täytyy tehdä erikseen tietokannan muokkaamiseen soveltuvalla ohjelmalla, mieluiten samalla kun sivustot asennetaan palvelimelle. Miten tämä tapahtuu käytännössä riippuu täysin palvelimesta, jolle sivustoa tullaan pitämään. WampServer, jolla sivusto luotiin, omaa MySQL-komentorivin perusominaisuutena. Käyttäjätilin käyttäjänimen ja salasanan lisääminen onnistuu käynnistämällä MySQL komentorivi ja kirjoittamalla sinne seuraava komento, kun tietokannat on luotu:

```
INSERT INTO admini (nimi, salasana) VALUES ('käyttäjänimesi', 'salasanasi');
```

Kun sivuston ylläpitäjä saapuu ensimmäisenä sivustolle, sivu aukeaa automaattisesti Etusivulta. Koska mitään tietueita ei sivustolle ole vielä annettu, se näyttää täysin tyhjältä, lukuun ottamatta tyhjiä laatikoita. (Kuva 1)

Esimerkkikuvissa näkyvät vihreät nuolet eivät ole osa sivuston grafiikkaa, ne ovat vain kuvakaappauksiin piirrettyjä havainnollistajia.

## KUVA 1

Yleisnäkymä sivustosta. Etusivulle saavuttaessa se näyttää tältä, melko tyhjältä. Seuraavaksi käsitellään sisällön lisääminen tälle sivulle.

<b>Merkitystä elämään.</b> HNMKY.fi					
<b>Etusivu</b>	<b>Uutiset</b>	<b>Joukkue</b>	<b>Seura</b>	<b>Tilastot</b>	<b>Ottelut</b> <b>Ylläpito</b>






Ottelut		
Tulevat:		
	vs.	
	vs.	
Menneet:		
	vs.	
	-	
	vs.	
	-	

Äänestyskysymys	
Kyllä	Ei




## KIRJAUTUMINEN!

Sivuston yläreunassa on navigaatiopalkki, joka on näkyvillä sivuston jokaisella sivulla. Palkin aivan oikeassa reunassa on valkoisella pohjalla punainen teksti "Ylläpito". Klikkaamalla tätä pääse sivulle, josta ylläpitäjä pääsee kirjautumaan sisään. Täytä Tunnus ja Salasana.

### Kuva 2

Merkitystä elämään.  
HNMKY.fi

Etusivu Uutiset Joukkue Seura Tilastot Ottelut **Ylläpito**

Helsinki  
NMKY

Tunnus:

Salasana:

f YouTube



## UUTISEN LISÄÄMINEN

Kirjautumisen onnistuessa Ylläpito-sivu muuttuu sivuksi, jossa on näkyvillä kaikki sisällön muokkaukseen tarvittavat työkalut. On tässä vaiheessa huomaamisen arvoista, että läheskään kaikkia mahdollisia bugeja ei tältä sivulta ole testattu ja joitain ongelmia saattaa ilmetä (esim. yritys poistaa tai editoida uutista, jota ei ole, saattaa johtaa ongelmiin). Sivustojen tässä versiossa kaikki ylläpitäjän työkalut ovat pitkänä, sivun loppuun asti jatkuvana listana. Tuleviin kuvakaappauksiin on kuitenkin laitettu vain käsiteltävissä oleva ominaisuus ja sitä ennen olleet ja sen jälkeen tulevat täyttötalulukot on leikattu pois. Seuraavaksi käsittelemme uutisen lisäämisen, jonka täyttötaulukko on sivun ensimmäisenä (ks. Kuva 3). Täytä erilaiset tekstikentät haluamallasi uutisella, alla on kuvallinen esimerkki ja sitä seuraavat esimerkit, mihin mikäkin täyttökohta vaikuttaa.

### Kuva 3

**Merkitystä elämään.**  
HNMKY.fi



Etusivu
Uutiset
Joukkue
Seura
Tilastot
Ottelut

Ylläpito

Uutisen Lisääminen	
Otsikko:	Lisätään Uutinen!
Etusivun katkelma:	Tämä teksti tulee näkymään etusivulla, jolle käyttäjä saapuu aina tullessaan sivustolle.
Pääuutisen 1. Palsta:	Tämä ei enää näy Etusivulla, vaan viereisellä Uutiset sivulla, ensimmäisenä palstana, lihavoituna. Tarkoituksena toimia nopeana summauksena.
Pääuutisen 2. Palsta:	Tämä on ensimmäinen asiasisältöpalsta, jolle on annettu enemmän tilaa, suuremmalle määrälle tekstiä. Kerronnallinen uutinen tulee tähän osioon ja sen lopettava kerronnallinen osuus tulee alempaan osioon.
Pääuutisen 3. Palsta:	Tämä on viimeinen tekstiosio. Mutta voi kammalla, seähn on tyännä kirrjott-usvirrheitä! Tälläisiä tapauksia varten on olemassa uutisten editointi-ominaisuus, mutta katsotaan ensin, mitä tapahtuu kun tämä uutinen lisätään!
<input type="button" value="Lisää"/>	

Kuten näkyy, täyttökohdat "Otsikko" ja "Etusivun Katkelma" vaikuttavat etusivun sisältöön (ks. Kuva 4). Viidestä laatikosta ensimmäinen on nyt saanut uutisen sisällön itselleen. Lisäksi kyseinen etusivun uutinen on saanut aik tiedot itselleen – Päivämäärän ja kellonajan, jolloin uutinen julkaistiin. Tämä on automaattinen ominaisuus, joka hakee kellonajan sen tietokoneen sisäisestä kellosta, jolla palvelinohjelma on. Tämä tarkoittaa sitä, että sivuston uutisissa näkyvän kellonajan oikeassa olemisen on riippuvainen palvelimen kellon oikeassa olemisesta. Etusivulla näkyvää uutista pääsee kahdella tavalla tarkastelemaan tarkemmin "Uutiset" sivulta: Joko klikkaamalla yläpalkista "Uutiset"-linkkiä tai klikkaamalla "Lisää..."-linkkiä uutisen katkelmasta.

Etusivulla uusin uutinen ottaa aina ylimmän paikan, jolloin toiseksi uusimmaksi jäänyt uutinen siirtyy askeleen alaspäin, vanha toiseksi uusin uutinen siirtyy kolmannelle paikalle, jne. Etusivu näyttää kerralla viisi uusinta uutista. Uutiset eivät kuitenkaan häviä lukijan saavuttamattomiin niiden poistuessa viiden uusimman uutisen listasta, vaan ne ovat edelleen löydettävissä Uutiset-sivulta.

## KUVA 4

Merkitystä elämään.

HNMKY.fi

Helsinki

NMKY

Ylläpito

Etusivu

Uutiset

Joukkue

Seura

Tilastot

Ottelut

Lisätään Uutinen!

2013-03-19 | 10:12:11

Tämä teksti tulee näkymään etusivulla, jolle käyttäjä saapuu aina tullessaan sivustolle. [Lisää...](#)

Ottelut

Tulevat:

vs.

vs.

Menneet:

vs.

-

vs.

-

Äänestyskysymys

Kyllä

Ei

Uutiset-sivulla (ks. Kuva 5) näkyy nyt yksi kappale uutisia. Tällä sivulla näkyy kaikki muut täytetyt kentät, paitsi etusivun katkelma, joka näkyy vain etusivulla. Lisäksi sivulla näkyy myös jotain, mitä ylläpitäjä ei itse täyttänyt: "ID:<xxx>" heti otsikon perässä. Tästä ei tarvitse huolestua; Kyseessä ei ole ohjelmavirhe, eikä tavallinen käyttäjä (joka ei ole kirjautunut sisään ylläpitäjänä) näe kyseistä otsikon jatketta, se on näkyvillä vain, mikäli käyttäjä on kirjautuneena sisään ylläpitäjänä. Jokaiselle uutiselle tulee automaattisesti oma, yksilöllinen ja uniikki ID-tunnus. Tätä tunnusta käytetään, kun ylläpitäjä muokkaa tai poistaa uutisia, siksi jokaisen uutisen oma ID on näkyvillä sen otsikon vieressä.

## KUVA 5

Merkitystä elämään.  
HNMKY.fi



Helsinki  
NMKY  
Ylläpito

Etusivu
Uutiset
Joukkue
Seura
Tilastot
Ottelut

Lisätään Uutinen! ID:17	10:12:11	2013-03-19
<p>Tämä ei enää näy Etusivulla, vaan viereisellä Uutiset sivulla, ensimmäisenä palstana, lihavoituna. Tarkoituksena toimia nopeana summauksena.</p>	<p>Kuva!</p>	
<p>Tämä on ensimmäinen asiasisältöpalsta, jolle on annettu enemmän tilaa, suuremmalle määrälle tekstiä. Kerronnallinen uutinen tulee tähän osioon ja sen lopettava kerronnallinen osuus tulee alempaan osioon.</p>		
<p>Tämä on viimeinen tekstiosio. Mutta voi kammalla, seähn on tyännä kirrjott-usvirhkeitä! Tälläisiä tapauksia varten on olemassa uutisten editointi-ominaisuus, mutta katsotaan ensin, mitä tapahtuu kun tämä uutinen lisätään!</p>		
<div> <div>eteen</div> <div>taakse</div> </div>		

Mennään takaisin Ylläpito-sivulle ja rullataan sivua alaspäin, kunnes tullaan kohtaan Uutisen Muokkaaminen. Tässä tarvitaan jokaisen uutisen ID-tunnusta. Anna uutisen, jota haluat muokata, ID kohtaan ”Anna muokattavan uutisen ID:” ja paina ”Hae...” (ks. Kuva 6)

## Kuva 6

Uutisen Muokkaaminen	
Anna muokattavan uutisen ID:	17 
<input type="button" value="Hae..."/> 	
---	
Otsikko:	<input type="text"/>
Teksti:	<input type="text"/>
Palsta 1:	<input type="text"/>
Palsta 2:	<input type="text"/>
Palsta 3:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Tallenna Muutokset"/>	

Tämän jälkeen muokkausvalikon alakohtaan ilmestyy kyseisen uutisen eri kenttien sisältö: Otsikko, Teksti, Palsta1, Palsta2 ja Palsta 3 (ks. Kuva 7). Mikäli joihinkin näihin kenttiin tuli virheitä tai väärää tietoa, ne voidaan nyt muokata oikeiksi ja painaa tämän jälkeen ”Tallenna Muutokset”-näppäintä.

## KUVA 7

Uutisen Muokkaaminen	
Anna muokattavan uutisen ID:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Hae..."/>	
---	
Otsikko:	Lisätään Uutinen!
Teksti:	Tämä teksti tulee näkymi
Palsta 1:	Tämä ei enää näy Etusiv
Palsta 2:	Tämä on ensimmäinen a
Palsta 3:	Tämä on viimeinen tekst
<input type="button" value="Tallenna Muutokset"/>	

Uutisen poistaminen toimii samalla tavalla; Anna poistettavaksi tarkoitetun uutisen ID ja paina "Poista". (Kuva 8) On kuitenkin suositeltavaa, että tämän ominaisuuden käyttöä rajoitettaisiin mahdollisimman paljon, mikäli kyseinen uutinen on kronologisesti kahden säilytettävän uutisen välissä; Uutisten selaaminen toimii toistaiseksi myös ID-lukujen avulla ja jos tästä ID-lukujen numerojonosta poistetaan jotain, selattavaan uutislistaan jää "tyhjä" uutinen.

## Kuva 8

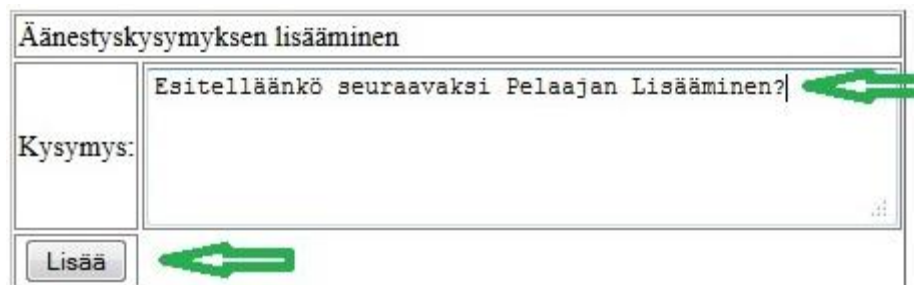
Uutisen Poistaminen	
Anna poistettavan uutisen ID:	17
<input type="button" value="Poista"/>	

## ÄÄNESTYSKYSYMYKSEN LISÄÄMINEN

Seuraavaksi lisäämme Äänestyskysymyksen, johon sivustolla vieraileva voi vastata kyllä tai ei. Äänestyksen jälkeen sivu näyttää, kuinka monta äänestäjää on tätä ennen valinnut kyllä/ei vastauksen, eikä kyseinen käyttäjä tämän jälkeen enää pysty antamaan uutta ääntä, ellei hän erikseen käynnistä tietokonetta uudestaan sitä varten. Käyttäjän lukitseminen pois uudelleen äänestämisen mahdollisuudesta tapahtuu session avulla, joka käynnistyy käyttäjän painettua jompaa kumpaa äänestysnappia. Ainoa tapa lopettaa sessio on käynnistää tietokone uudestaan.

Mennään taas Ylläpito sivulle ja rullataan sivua alaspäin, kunnes löydetään kohta "Äänestyskysymyksen lisääminen". Laita lyhyt kysymys tekstikenttään. Tämän jälkeen klikkaa "Lisää". (ks. Kuva 9)

### Kuva 9



Äänestyskysymyksen lisääminen	
Kysymys:	Esitelläänkö seuraavaksi Pelaajan Lisääminen?
<input type="button" value="Lisää"/>	

Versio 1.0 betassa äänestyskysymyksiä ei voi vielä poistaa, eikä vanhoja kysymyksiä ja niiden tuloksia pääse näkemään mistään. Ne vain jäävät tietokantoihin käytön jälkeen.

Lisätty äänestyskysymys näkyy nyt etusivulla (ks. Kuva 10).



## Kuva 10

# Merkitystä elämään.

HNMKY.fi

[Etusivu](#)
[Uutiset](#)
[Joukkue](#)
[Seura](#)
[Tilastot](#)
[Ottelut](#)
[Ylläpito](#)

Lisätään Uutinen!

2013-03-19 | 10:12:11

Tämä teksti tulee näkymään etusivulla, jolle käyttäjä saapuu aina tullessaan sivustolle. [Lisää...](#)

Ottelut

Tulevat:

	vs.	
	vs.	

Menneet:

	vs.	
	-	
	vs.	
	-	

Äänestyskysymys

Esitelläänkö seuraavaksi  
Pelaajan Lisääminen?

Kyllä

Ei

## OTTELUT

Ottelun lisääminen tapahtuu melko samalla tavalla kuin uutisten lisääminen. Täyttökentät löytyvät taas Ylläpito-sivua rullaamalla. Tässä vaiheessa ottelusta annettavat tiedot ovat vielä varsin vaatimattomia (ks. Kuva 11), pelkästään ”Kotijoukkue” (Oletusarvoksi tälle on annettu HNMKY, mutta se on myös muokattavissa, mikäli tahtoo uutisoida joidenkin toisten joukkueiden pelit) ja ”Vieras” ovat täytettäviä ominaisuuksia; Pisteitä, tarinaa tai mitään muutakaan ei voi vielä täyttää. Selitys löytyy sivuston rakenteesta. Vilkaistaanpa ottelun lisäämisen jälkeen etusivua... (ks. Kuva 12)

### Kuva 11

Ottelun Lisääminen	
Kotijoukkue:	HNMKY
Vieras:	U.S. Democracy Export
<input type="button" value="Lisää"/>	



Etusivulle on ilmestynyt Ottelut-minitietoikkunaan Tulevien otteluiden kohdalle täytetyt arvot HNMKY ja U.S. Democracy Export. Sivusto on koodattu siten, että aina kaksi uusimpana lisättyä ottelua luokitellaan ”tuleviksi” otteluiksi. Kolmanneksi uusin ja sitä vanhemmat ottelut on luokiteltu menneiksi/pelatuiksi otteluiksi. Tämä siis toimii mekaanisesti samalla tavalla kuin uutisten lisääminen.

HUOM! Aina kun uusi ottelu lisätään, lista liikkuu automaattisesti yhden pykälän ”eteenpäin”, jolloin toiseksi tuorein lisäys otteluihin siirtyy ”menneisiin” otteluihin. Tämän takia on tärkeää, että vaikka olisi tiedossa enemmän kuin kaksi tulevaa ottelua, niistä ilmoitetaan vain kaksi lähimpänä olevaa.

# KUVA 12

[illegible]

Lisätään kuitenkin vielä kolme muuta ottelua, jotta nähdään tämä ominaisuus käytännössä. Listalla on nyt "HNMKY vs. U.S. Democracy Export". Seuraavaksi sinne lisätään ottelut "HNMKY vs. Soviet Freedom Co.", "HNMKY vs. Hermannila" ja "HNMKY vs. Espoon Ghetto".

Koska "HNMKY vs. Espoon Ghetto" lisättiin viimeisenä, se on nyt listassa ensimmäisenä. Menneiden otteluiden listalle on nyt siirtynyt "HNMKY vs. Soviet Freedom Co." ja "HNMKY vs. U.S. Democracy Export". (ks. Kuva 13) Koska nämä ottelut ovat nyt pelattuja, niistä näkyy myös loppupisteet, jotka ovat saaneet oletusarvoksi nollan molempiin. Nyt päästään kohtaan, jossa pelattuihin otteluihin ylläpito pystyy lisäämään tiedot, kuten pisteet, lyhyen tarinan ottelun tapahtumista, jne.

# KUVA 13

Merkitystä elämään.  
HNMKY.fi



Etusivu
Uutiset
Joukkue
Seura
Tilastot
Ottelut
Ylläpito

Lisätään Uutinen!
2013-03-19 | 10:12:11

Tämä teksti tulee näkymään etusivulla, jolle käyttäjä saapuu aina tullessaan sivustolle. [Lisää...](#)

Ottelut

Tulevat:

HNMKY

vs.

Espoon Ghetto

HNMKY

vs.

Hermannila

Menneet:

HNMKY

vs.

Soviet Freedom Co.

0

-

0

HNMKY

vs.

U.S. Democracy Export

0

-

0

Äänestyskysymys

Esitelläänkö seuraavaksi Pelaajan Lisääminen?

Puolesta:
0

Vastaan:
1









Seuraavaksi käsitellään otteluiden muokkaaminen. Tätä toimintoa käytetään sekä otteluiden tietojen muokkaamiseen tai juuri pelatun ottelun tietojen lisäämiseen. Koska otteluiden pistetiedot näkyvät etusivulla vasta, kun ne ovat "menneet" osiossa, ei niiden muokkaaminen tätä ennen ole kovin aiheellista, toki se on mahdollista. Muokattavaksi haluttu ottelu laitetaan muokkaustoimintoon samalla tavalla kuin muokattava uutinen - etsi ottelun ID-arvo ja syötä se "Anna muokattavan ottelun ID"-kohtaan (Ks. Kuva 14) ylläpidon sivulla.

## KUVA 14

Ottelun muokkaaminen	
Anna muokattavan ottelun ID:	8
<input type="button" value="Hae..."/>	
---	
Kotijoukkue:	<input type="text"/>
Vieras:	<input type="text"/>
Koti-maalit:	<input type="text"/>
Vieras-maalit:	<input type="text"/>
Tarina:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Tallenna Muutokset"/>	



Haetun ottelun tiedot ilmestyvät ruutuun. Muokkaa ne haluamaksesi (Ks. Kuva 15). Vahvista muokkaus painamalla "Tallenna Muutokset" nappia.

## KUVA 15

Ottelun muokkaaminen	
Anna muokattavan ottelun ID:	8
<input type="button" value="Hae..."/>	
---	
Kotijoukkue:	 HNMKY
Vieras:	 U.S. Democracy Export
Koti-maalit:	 5
Vieras-maalit:	 2
Tarina:	
<input type="button" value="Tallenna Muutokset"/> 	

Otteluiden poistaminen tapahtuu ensin etsimällä Ottelun ID:n, syöttämällä se tekstikenttään lomakkeessa "Ottelun Poistaminen" ja painamalla "Poista" (Ks. Kuva 16).

## KUVA 16

Ottelun Poistaminen	
Anna poistettavan ottelun ID:	8 
<input type="button" value="Poista"/> 	

## PELAAJAT

Pelaajien tietojen hallinnointi tapahtuu kolmella eri lomakkeella: Pelaajan Lisääminen, Pelaajan muokkaaminen ja Pelaajan poistaminen.

Uusi pelaaja lisätään tietokantaan Ylläpidon sivustolta. Rullaa sivua alaspäin, kunnes saavut kohtaan pelaajan lisääminen, johon täytetään pelaajan tiedot (Ks. Kuva 17). Kun olet täyttänyt pelaajan tiedot, paina "Lisää".

### KUVA 17

Pelaajan Lisääminen	
Nimi:	Antero von Guggenheim
Pelinumero:	37
Joukkue:	HNMKY
Ikä:	17
Sukupuoli:	Mies
Liittymis pvm.:	12.4.2011
Sarja:	Nuoret
Treeniaktiivisuus:	Hyvä
Syöttöpisteet:	0
Tehopisteet:	0
Maalipisteet:	0
Peliaika:	0
Lisätiedot:	Anterolla kissa-allergia.
<input type="button" value="Lisää"/>	

Pelaajan muokkaaminen tapahtuu pelaajanumeron avulla. Rullaa sivua hieman alaspäin kohdasta Pelaajan lisääminen, heti sen alapuolella on kohta Pelaajan



muokkaaminen. Anna tämän lomakkeen tekstikenttään muokattavan pelaajan numero ja paina nappia "Hae..." (Ks. Kuva 18).

## KUVA 18

Pelaajan muokkaaminen	
Anna muokattavan pelaajan numero:	37
<input type="button" value="Hae..."/>	
---	
Nimi:	
Pelinumero:	
Joukkue:	
Ikä:	
Sukupuoli:	
Liittymis pvm.:	
Sarja:	
Treeniaktiivisuus:	
Syöttöpisteet:	
Tehopisteet:	
Maalipisteet:	
Peliaika:	
Lisätiedot:	
<input type="button" value="Tallenna Muutokset"/>	

## KUVA 19

Pelaajan muokkaaminen	
Anna muokattavan pelaajan numero:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Hae..."/>	
---	
Nimi:	Antero von Guggenheim
Pelinumero:	37
Joukkue:	HNMKY
Ikä:	17
Sukupuoli:	Mies
Liittymis pvm.:	12.4.2011
Sarja:	Nuoret
Treeniaktiivisuus:	Hyvä
Syöttöpisteet:	8
Tehopisteet:	10
Maalipisteet:	2
Peliaika:	2h 32min
Lisätiedot:	Anterolla kissa-allergia.
<input type="button" value="Tallenna Muutokset"/>	

Painettuasi "Hae" nappia, ohjelma hakee haluttavan pelaajan tiedot valmiiksi lomakkeeseen. Voit muutta haluamiasi tietoja pelaajasta nyt, kohdat joita et muokkaa säilyvät ennallaan. Tallenna pelaajaan tekemäsi muutokset painamalla "Tallenna Muutokset" (Ks. Kuva 19).

# SIVUSTON OHJELMAKOODI

## header.php

```
<?php session_start(); ?>

<?php
ob_start();
echo $_SESSION['muokattava'];
$myStr = ob_get_contents();
ob_end_clean();

?>

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<title>HNMKY</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<link rel="stylesheet" href="css.css" type="text/css" />
<link rel="shortcut icon" href="images/icon.gif" />
</head>

<?php

//connection variables
$host = "localhost";
$database = "hnmky";
$user = "root";
$pass = "";

//connection to the database
mysql_connect($host, $user, $pass)
or die ('cannot connect to the database: ' . mysql_error());

//select the database
mysql_select_db($database) or die ('cannot select database: ' . mysql_error());
$kysymys1 = mysql_query("SELECT * FROM demokratia ORDER BY ID DESC LIMIT 0, 1");
$media1 = mysql_fetch_assoc($kysymys1);

$obamavotet = mysql_query("SELECT * FROM demokratia ORDER BY ID DESC LIMIT 0, 1");
$obamacounted = mysql_fetch_assoc($obamavotet);

$haku1 = mysql_query("SELECT * FROM miniuutiset ORDER BY ID DESC LIMIT 0, 1");
$tulos1 = mysql_fetch_assoc($haku1);

$haku2 = mysql_query("SELECT * FROM miniuutiset ORDER BY ID DESC LIMIT 1, 1");
$tulos2 = mysql_fetch_assoc($haku2);

$haku3 = mysql_query("SELECT * FROM miniuutiset ORDER BY ID DESC LIMIT 2, 1");
$tulos3 = mysql_fetch_assoc($haku3);

$haku4 = mysql_query("SELECT * FROM miniuutiset ORDER BY ID DESC LIMIT 3, 1");
$tulos4 = mysql_fetch_assoc($haku4);

$haku5 = mysql_query("SELECT * FROM miniuutiset ORDER BY ID DESC LIMIT 4, 1");
$tulos5 = mysql_fetch_assoc($haku5);

$ottelukaikki1 = mysql_query("SELECT * FROM ottelut ORDER BY ID DESC LIMIT 0, 1");
$ottelutranslate1 = mysql_fetch_assoc($ottelukaikki1);
$ottelukaikki2 = mysql_query("SELECT * FROM ottelut ORDER BY ID DESC LIMIT 1, 1");
$ottelutranslate2 = mysql_fetch_assoc($ottelukaikki2);
$ottelukaikki3 = mysql_query("SELECT * FROM ottelut ORDER BY ID DESC LIMIT 2, 1");
$ottelutranslate3 = mysql_fetch_assoc($ottelukaikki3);
$ottelukaikki4 = mysql_query("SELECT * FROM ottelut ORDER BY ID DESC LIMIT 3, 1");
$ottelutranslate4 = mysql_fetch_assoc($ottelukaikki4);

if(isset($_POST['submit']))
```

```

{
    $nimi = mysql_real_escape_string($_POST['tunnus']);
    $sala = mysql_real_escape_string($_POST['salasana']);
    $mysql = mysql_query("SELECT * FROM admini WHERE nimi = '{$nimi}' AND salasana = '{$sala}'");

    if(mysql_num_rows($mysql) < 1)
    {
        die("Väärä Salasana!");
    }

    $_SESSION['admin'] = "admin";
    print("Kirjautuminen onnistui!");
}

if(isset($_POST['submit'])){
    //remove all the variables in the session
    session_unset();

    // destroy the session
    session_destroy();
}
?>

<?php

if(isset($_POST['miniutinen_add']))
{
    $otsikkomini = mysql_real_escape_string($_POST['miniotsikko_add']);
    $tekstimini = mysql_real_escape_string($_POST['miniteksti_add']);
    $palsta1 = mysql_real_escape_string($_POST['uutispalsta1_add']);
    $palsta2 = mysql_real_escape_string($_POST['uutispalsta2_add']);
    $palsta3 = mysql_real_escape_string($_POST['uutispalsta3_add']);
    mysql_select_db($database);

    $sql = "INSERT INTO miniutiset (otsikko, pvm, aika, teksti, palsta1, palsta2, palsta3) VALUES ('$otsikkomini',
    SYSDATE(), CURTIME(), '$tekstimini', '$palsta1', '$palsta2', '$palsta3')";

    if (!mysql_query($sql))
    {
        die('Error: ' . mysql_error());
    }
    echo "1 record added.";
}

?>

<?php
if(isset($_POST['kysymys_add']))
{
    $kysymys = mysql_real_escape_string($_POST['itseasia']);
    mysql_select_db($database);
    $sql = "INSERT INTO demokratia (kysymys) VALUES ('$kysymys')";
    if (!mysql_query($sql))
    {
        die('Error: ' . mysql_error());
    }
}
?>

<?php
if(isset($_POST['kysymys_muokkaus_vaihe1'])){
    $mysql_kysymys_anto = mysql_real_escape_string($_POST['annettukysymys']);
    $mysql_kysymys_haku = mysql_query("SELECT * FROM demokratia WHERE kysymys = '$mysql_kysymys_anto'");
    $mysql_kysymys_tulo = mysql_fetch_assoc($mysql_kysymys_haku);
    $_SESSION['muokattava'] = "$mysql_kysymys_anto";
    if(isset($_POST['kysymys_muokkaus_vaihe2'])){
        $muokkaus = mysql_real_escape_string($_POST['muokattava']);
        mysql_select_db($database);
        $result = mysql_query("UPDATE demokratia SET kysymys='$muokkaus' WHERE kysymys='$myStr'")
        or die(mysql_error());
    }
}
?>

```

```

<?php
if(isset($_POST['pelaaja_add']))
{
    $pelaaja_nimi = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_nimi_add']);
    $pelaaja_numero = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_numero_add']);
    $pelaaja_ika = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_ika_add']);
    $pelaaja_sukupuoli = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_sukupuoli_add']);
    $pelaaja_pvm = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_pvm_add']);
    $pelaaja_treeniaktiivisuus = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_treeniaktiivisuus_add']);
    $pelaaja_sarja = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_sarja_add']);
    $pelaaja_joukkue = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_joukkue_add']);
    $pelaaja_syottopisteet = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_syottopisteet_add']);
    $pelaaja_tehopisteet = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_tehopisteet_add']);
    $pelaaja_maalipisteet = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_maalipisteet_add']);
    $pelaaja_peliaika = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_peliaika_add']);
    $pelaaja_lisatiedot = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_lisatiedot_add']);
    mysql_select_db($database);

    $sql = "INSERT INTO pelaajat (nimi, numero, ika, sukupuoli, liittynyt, treeniaktiivisuus, sarja, joukkue, syottopisteet,
    tehopisteet, maalipisteet, peliaika, lisatiedot) VALUES ('$pelaaja_nimi', '$pelaaja_numero', '$pelaaja_ika',
    '$pelaaja_sukupuoli', '$pelaaja_pvm', '$pelaaja_treeniaktiivisuus', '$pelaaja_sarja', '$pelaaja_joukkue',
    '$pelaaja_syottopisteet', '$pelaaja_tehopisteet', '$pelaaja_maalipisteet', '$pelaaja_peliaika', '$pelaaja_lisatiedot')";

    if (!mysql_query($sql))
    {
        die('Error: ' . mysql_error());
    }
}
?>

<?php
if(isset($_POST['pelaaja_muokkaus_vaihe1'])){
    $mysql_pelaaja_anto = mysql_real_escape_string($_POST['annettupelaaja']);
    $mysql_pelaaja_haku = mysql_query("SELECT * FROM pelaajat WHERE numero = '$mysql_pelaaja_anto'");
    $mysql_pelaaja_tulo = mysql_fetch_assoc($mysql_pelaaja_haku);

    $_SESSION["muokattava"] = "$mysql_pelaaja_anto";

    if(isset($_POST['pelaaja_muokkaus_vaihe2'])){

        $uusinimi = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_nimi_edit']);
        $uusinnumero = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_numero_edit']);
        $uusiiika = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_ika_edit']);
        $uusisukupuoli = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_sukupuoli_edit']);
        $uusiliittynyt = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_pvm_edit']);
        $uusitreeniaktiivisuus = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_treeniaktiivisuus_edit']);
        $uusisarja = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_sarja_edit']);
        $uusijoukkue = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_joukkue_edit']);
        $uusisyottopisteet = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_syottopisteet_edit']);
        $uusitehopisteet = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_tehopisteet_edit']);
        $uusimaalipisteet = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_maalipisteet_edit']);
        $uusipeliaika = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_peliaika_edit']);
        $uusilisatiedot = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_lisatiedot_edit']);
        mysql_select_db($database);

        $result = mysql_query("UPDATE pelaajat SET nimi='$uusinimi', numero='$uusinnumero', ika='$uusiiika',
        sukupuoli='$uusisukupuoli', liittynyt='$uusiliittynyt', treeniaktiivisuus='$uusitreeniaktiivisuus', sarja='$uusisarja',
        joukkue='$uusijoukkue', syottopisteet='$uusisyottopisteet', tehopisteet='$uusitehopisteet',
        maalipisteet='$uusimaalipisteet', peliaika='$uusipeliaika', lisatiedot='$uusilisatiedot' WHERE numero='$myStr'")
        or die(mysql_error());

    }
?>

<?php
if(isset($_POST['pelaaja_poisto_vaihe2'])){
    $poistettava = mysql_real_escape_string($_POST['pelaaja_poisto_vaihe1']);
    mysql_select_db($database);

    $result = mysql_query("DELETE FROM pelaajat WHERE id='$poistettava'")
    or die(mysql_error());
}
?>

```

```

<?php
if(isset($_POST['uutinen_muokkaus_vaihe1'])){
    $mysql_uutinen_anto = mysql_real_escape_string($_POST['annettuutinen']);
    $mysql_uutinen_haku = mysql_query("SELECT * FROM miniuutiset WHERE id = '$mysql_uutinen_anto'");
    $mysql_uutinen_tulo = mysql_fetch_assoc($mysql_uutinen_haku);
    $_SESSION['muokattava'] = "$mysql_uutinen_anto";

    if(isset($_POST['uutinen_muokkaus_vaihe2'])){

        $uusiotseikko = mysql_real_escape_string($_POST['uutinen_otsikko_edit']);
        $uusiteksti = mysql_real_escape_string($_POST['uutinen_teksti_edit']);
        $uusipalsta1 = mysql_real_escape_string($_POST['uutinen_palsta1_edit']);
        $uusipalsta2 = mysql_real_escape_string($_POST['uutinen_palsta2_edit']);
        $uusipalsta3 = mysql_real_escape_string($_POST['uutinen_palsta3_edit']);
        mysql_select_db($database);

        $result = mysql_query("UPDATE miniuutiset SET otsikko='$uusiotseikko', teksti='$uusiteksti', palsta1='$uusipalsta1',
        palsta2='$uusipalsta2', palsta3='$uusipalsta3' WHERE otsikko='$myStr'")
        or die(mysql_error());
    }
    ?>

<?php
if(isset($_POST['uutinen_poisto_vaihe2'])){
    $poistettava = mysql_real_escape_string($_POST['uutinen_poisto_vaihe1']);
    mysql_select_db($database);

    $result = mysql_query("DELETE FROM miniuutiset WHERE id='$poistettava'")
    or die(mysql_error());
    ?>

<?php
if(isset($_POST['ottelu_muokkaus_vaihe1'])){

    $mysql_ottelu_anto = mysql_real_escape_string($_POST['annettuottelu']);
    $mysql_ottelu_haku = mysql_query("SELECT * FROM ottelut WHERE id = '$mysql_ottelu_anto'");
    $mysql_ottelu_tulo = mysql_fetch_assoc($mysql_ottelu_haku);

    $_SESSION['muokattava'] = "$mysql_ottelu_anto";

    if(isset($_POST['ottelu_muokkaus_vaihe2'])){
        $uusikoti = mysql_real_escape_string($_POST['ottelut_koti_edit']);
        $uusivieras = mysql_real_escape_string($_POST['ottelut_vieras_edit']);
        $uusikotipiste = mysql_real_escape_string($_POST['ottelut_kotipiste_edit']);
        $uusivieraspiste = mysql_real_escape_string($_POST['ottelut_vieraspiste_edit']);
        $uusitarina = mysql_real_escape_string($_POST['ottelut_tarina_edit']);
        mysql_select_db($database);

        $result = mysql_query("UPDATE ottelut SET koti='$uusikoti', vieras='$uusivieras', kotipiste='$uusikotipiste',
        vieraspiste='$uusivieraspiste', tarina='$uusitarina' WHERE id='$myStr'")
        or die(mysql_error());
    }
    ?>

<?php
if(isset($_POST['ottelu_poisto_vaihe2'])){
    $poistettava = mysql_real_escape_string($_POST['ottelu_poisto_vaihe1']);
    mysql_select_db($database);
    $result = mysql_query("DELETE FROM ottelut WHERE id='$poistettava'")
    or die(mysql_error());
    ?>

<?php
// Äänestys
if(isset($_POST['vote_yes'])){

    $obamamuunnin = ($media1['kysymys']);
    $sql = "UPDATE demokratia SET jaa = jaa + 1 WHERE kysymys = '$obamamuunnin'";

    if (!mysql_query($sql)){
        die('Error: ' . mysql_error());
    }
    $_SESSION['vote'] = "vote";
    header('Location: http://localhost/hnmky/index.php');

    if(isset($_POST['vote_no'])){

```

```

$bushmuunnin = ($media1['kysymys']);
$sql = "UPDATE demokratia SET ei = ei + 1 WHERE kysymys = '$bushmuunnin'";

if (!mysql_query($sql)){
die('Error: ' . mysql_error());}
$_SESSION['vote'] = "vote";
header('Location: http://localhost/hnmky/index.php');}
?>

<?php

if(isset($_POST['ottelu_add']))
{
$koti = mysql_real_escape_string($_POST['koti_add']);
$vieras = mysql_real_escape_string($_POST['vieras_add']);
mysql_select_db($database);

$sql = "INSERT INTO ottelut (koti, vieras) VALUES ('$koti', '$vieras')";

if (!mysql_query($sql))
{
die('Error: ' . mysql_error());
}
echo "1 record added.";
}
?>

<body>
<div align="center">



<div class = "header">
    <a id="etusivu" href="index.php"></a>
    <a id="uutiset" href="uutiset.php"></a>
    <a id="joukkue" href="joukkue.php"></a>
    <a id="seura" href="seura.php"></a>
    <a id="tilastot" href="tilastot.php"></a>
    <a id="ottelut" href="ottelut.php"></a>
    <a id="yllapito" href="yllapito.php"></a>
</div>

```

# index.php

```

<?php
include "header.php";
?>

<div class = "vasenlaita">
<table class = "style1">
<td width = "350" height = "30"><b><?php echo ($tulos1['otsikko']); ?></b><td> <?php echo ($tulos1['pvm']); ?> | <?php
echo ($tulos1['aika']); ?>
<tr>
<td colspan = "2" height = "70"> <?php echo ($tulos1['teksti']); Echo " <a href=utiset.php>Lisää...</a>" ?>
</table>

<br>

<table class = "style1">
<td width = "350" height = "30"><b><?php echo ($tulos2['otsikko']); ?></b><td> <?php echo ($tulos2['pvm']); ?> | <?php
echo ($tulos2['aika']); ?>
<tr>
<td colspan = "2" height = "70"> <?php echo ($tulos2['teksti']); Echo " <a href=utiset.php>Lisää...</a>" ?>
</table>

<br>

<table class = "style1">
<td width = "350" height = "30"><b><?php echo ($tulos3['otsikko']); ?></b><td> <?php echo ($tulos3['pvm']); ?> | <?php
echo ($tulos3['aika']); ?>
<tr>
<td colspan = "2" height = "70"> <?php echo ($tulos3['teksti']); Echo " <a href=utiset.php>Lisää...</a>" ?>
</table>

<br>

<table class = "style1">
<td width = "350" height = "30"><b><?php echo ($tulos4['otsikko']); ?></b><td> <?php echo ($tulos4['pvm']); ?> | <?php
echo ($tulos4['aika']); ?>
<tr>
<td colspan = "2" height = "70"> <?php echo ($tulos4['teksti']); Echo " <a href=utiset.php>Lisää...</a>" ?>
</table>

<br>

<table class = "style1">
<td width = "350" height = "30"><b><?php echo ($tulos5['otsikko']); ?></b><td> <?php echo ($tulos5['pvm']); ?> | <?php
echo ($tulos5['aika']); ?>
<tr>
<td colspan = "2" height = "70"> <?php echo ($tulos5['teksti']); Echo " <a href=utiset.php>Lisää...</a>" ?>
</table>

</div>

<div class = "oikealaita">
<table class = "style3">
<td colspan = "3" height = "40"><b><center>Ottelut</center></b>
<tr>
<td colspan = "3"><center>Tulevat:</center><tr>
<td><?php echo ($ottelutranslate1['koti']); ?> <td>vs.<td><?php echo ($ottelutranslate1['vieras']); ?><tr>
<td><?php echo ($ottelutranslate2['koti']); ?> <td>vs.<td><?php echo ($ottelutranslate2['vieras']); ?><tr>
<td colspan = "3"><center>Menneet:</center><tr>
<td><?php echo ($ottelutranslate3['koti']); ?> <td>vs.<td><?php echo ($ottelutranslate3['vieras']); ?><tr>
<td><?php echo ($ottelutranslate3['kotipiste']); ?> <td>-<td><?php echo ($ottelutranslate3['vieraspiste']); ?><tr>
<td><?php echo ($ottelutranslate4['koti']); ?> <td>vs.<td><?php echo ($ottelutranslate4['vieras']); ?><tr>
<td><?php echo ($ottelutranslate4['kotipiste']); ?> <td>-<td><?php echo ($ottelutranslate4['vieraspiste']); ?>

</div>

<div class = "oikealaita2">

</table>

```



```

<table class = "style2">
<td colspan = "2" height = "40"><b>Äänestyskysymys</b>
<tr>
<td colspan = "2"><?php echo ($media1['kysymys']); ?>
<tr>

<?php

if(!isset($_SESSION['vote'])) {
?>
<form action = "index.php" method = "post">
<td width = "92"> <center><input type="submit" value="Kyllä" name = "vote_yes">
<td>
<center><input type="submit" value="Ei"
name = "vote_no">
</form>
<?php
}
if(isset($_SESSION['vote'])) {
?>
<td>Puolesta: <td><?php echo ($obamacounted['jaa']); ?><tr>
<td>Vastaa: <td><?php echo ($obamacounted['ei']);
}
?></table>
</div>

<?php include "footer.php"; ?>

```

# joukkue.php

```

<?php
include "header.php";
?>

<?php

$lista = 'SELECT nimi FROM pelaajat'; kaikki pelaajat
$tulokset = mysql_query($lista) or die('Query failed: ' . mysql_error());
echo "<table border = '1'>"; echo "<td><b>Pelaajat:</b><tr>";
while ($line = mysql_fetch_array($tulokset, MYSQL_ASSOC)) {
    foreach ($line as $col_value) {
        echo "<td>$col_value</td>";
    }echo "</tr>"; }echo "</table>";
?>

<?php
$maksimi_id_haku1 = mysql_query("SELECT * FROM pelaajat ORDER BY ID DESC LIMIT 0, 1");
$maksimi_id_haku2 = mysql_fetch_assoc($maksimi_id_haku1);
ob_start();
echo ($maksimi_id_haku2['id']);
$maksimi_id = ob_get_contents();
ob_end_clean();

if(isset($_POST['eteen'])){
$_SESSION['motivaatio'] = ((isset($_SESSION['motivaatio'])) ? $_SESSION['motivaatio'] : 1);
if(isset($_POST['eteen'])){
    ++$_SESSION['motivaatio'];
    $fromecho = $_SESSION['motivaatio'];
    if ($maksimi_id < $fromecho + 1){
        --$_SESSION['motivaatio'];
    }
}

if(isset($_POST['taakse'])){
$_SESSION['motivaatio'] = ((isset($_SESSION['motivaatio'])) ? $_SESSION['motivaatio'] : 1);
if(isset($_POST['taakse'])){
    --$_SESSION['motivaatio'];
    $fromecho = $_SESSION['motivaatio'];
    if($fromecho < 2){
        ++$_SESSION['motivaatio'];
    }
}
}

$haku1 = mysql_query("SELECT * FROM pelaajat WHERE id = '$fromecho'");
$tulos1 = mysql_fetch_assoc($haku1);
if ($fromecho < 1){
$haku1 = mysql_query("SELECT * FROM pelaajat ORDER BY ID DESC LIMIT 0, 1");
$tulos1 = mysql_fetch_assoc($haku1);
}
?>

<table border = "1">
<td>Perustiedot:<tr>
<td><?php echo ($tulos1['nimi']); ?> <?php echo ($tulos1['id']); ?><tr>
<td><?php echo ($tulos1['sukupuoli']); ?>, <?php echo ($tulos1['ika']); ?> v.<tr><tr>
<td>Pelaajatiedot:<tr>
<td>Joukkue:<td><?php echo ($tulos1['joukkue']); ?><tr>
<td>Pelaajanumero:<td><?php echo ($tulos1['numero']); ?><tr>
<td>Liittymispäivämäärä:<td><?php echo ($tulos1['liittynyt']); ?><tr>
<td>Sarja:<td><?php echo ($tulos1['sarja']); ?><tr>
<td>Treeniaktiivisuus:<td><?php echo ($tulos1['treeniaktiivisuus']); ?>
</table>

<form action = "joukkue.php" method = "post">
<table border = "1">

```

```
<td><center><input type="submit" value="<" name = "taakse" >  
<td><center><input type="submit" value=">" name = "eteen" >  
</form>  
</table>
```

```
<?php  
include "footer.php";  
?>
```

### **Kommentit koskien joukkue.php-tiedoston puutteita:**

*Joukkue-sivulla on kaksi toistaiseksi ratkaisemattonta ongelmaa. Ensimmäinen näistä ei liity toiminnalliseen ohjelmakoodiin, vaan on enemmänkin sivuston visuaalisen asettelun ongelma. Mikäli joukkueessa on enemmän kuin 30 pelaajaa, sivuston hakulista joukkueen kaikista pelaajista venyy epäkäytännöllisen pitkäksi. Toinen ongelma oli saada pelaajalistalla olevat nimet toimimaan linkkeinä suoraan pelaajatietoihin. Tämä ongelma jäi toistaiseksi ratkaisemattomaksi.*

# ottelut.php

```
<?php
include "header.php";
?>

<?php
$id = $_SESSION['motivaatio'];
if(isset($_POST['eteen'])){
++$_SESSION['motivaatio'];}
if(isset($_POST['taakse'])){
--$_SESSION['motivaatio'];}
$haku1 = mysql_query("SELECT * FROM ottelut WHERE id = '$id'");
$tulos1 = mysql_fetch_assoc($haku1);
echo "$id";
?>

<table border = "1">
<td>Tilastotiedot:<tr>
<?php if (isset($_SESSION['admin'])) { ?>
<td>ID:<td><?php echo ($tulos1['id']); ?><tr>
<?php } ?>
<td>Kotijoukkue:<td><?php echo ($tulos1['koti']); ?><tr>
<td>Vieraileva Joukkue:<td><?php echo ($tulos1['vieras']); ?><tr>
<td>H:<td><?php echo ($tulos1['kotipiste']); ?><tr>
<td>V:<td><?php echo ($tulos1['vieraspiste']); ?><tr>
<td>Ottelu:<td><?php echo ($tulos1['tarina']); ?><tr>
</table>

<form action = "ottelut.php" method = "post">
<table border = "1">
<td><center><input type="submit" value="<" name = "taakse" >
<td><center><input type="submit" value=">" name = "eteen" >
</form>
</table>

<?php
include "footer.php";
?>
```

## Kommentit koskien ottelut.php-tiedoston puutteita:

*ottelut.php-tiedosto käsittää Ottelut-sivun. Täyttä materiaalia otteluista ei ole vielä saatu. Ei ole vielä täyttä selvyyttä kaikesta otteluja sisältävästä informaatiosta, esim. haluaako sisällön antaja kuvia pelatuista otteluista tai tuleeko sivulle retroaktiivista päivitysominaisuutta otteluille, jotka on jo pelattu ennen sivuston valmistumista. Tästä johtuen nykyinen Ottelut-sivun ohjelmakieli pääasiassa toimii yhteyden ottajana tietokantaan, hakien sieltä kaiken tarpeellisen datan, jota myöhemmin voidaan käyttää Ottelut-sivun viimeisimmässä versiossa, kun sisältö toimitetaan.*

# uutiset.php

```
<?php include "header.php"; ?>

<?php
$maksimi_id_haku1 = mysql_query("SELECT * FROM miniuutiset ORDER BY ID DESC LIMIT 0, 1");
$maksimi_id_haku2 = mysql_fetch_assoc($maksimi_id_haku1);
ob_start();

echo ($maksimi_id_haku2['id']);
$maksimi_id = ob_get_contents();
ob_end_clean();
if(isset($_POST['eteen'])){

$_SESSION['motivaatio'] = ((isset($_SESSION['motivaatio'])) ? $_SESSION['motivaatio'] : 1);
++$_SESSION['motivaatio'];

$fromecho = $_SESSION['motivaatio'];
    if ($maksimi_id < $fromecho + 1){
        --$_SESSION['motivaatio'];
    }
if(isset($_POST['taakse'])){

$_SESSION['motivaatio'] = ((isset($_SESSION['motivaatio'])) ? $_SESSION['motivaatio'] : 1);
--$_SESSION['motivaatio'];

$fromecho = $_SESSION['motivaatio'];

    if($fromecho < 2){
        ++$_SESSION['motivaatio'];
    }

$haku1 = mysql_query("SELECT * FROM miniuutiset WHERE id = '$fromecho'");
$tulos1 = mysql_fetch_assoc($haku1);

if ($fromecho < 1){
$haku1 = mysql_query("SELECT * FROM miniuutiset ORDER BY ID DESC LIMIT 0, 1");
$tulos1 = mysql_fetch_assoc($haku1);}
?>

<table border = "1" width = "715" height = "700">
<td height = "30" width = "500"><h1><?php echo ($tulos1['otsikko']); ?><?php if (isset($_SESSION['admin'])) { ?>
ID:<?php echo ($tulos1['id']); ?>
<?php } ?><td><?php echo ($tulos1['aika']); ?><td><?php echo ($tulos1['pvm']); ?><tr>
<td width = "300" height = "200"><?php echo ($tulos1['palsta1']); ?><td colspan = "2">Kuva!<tr>
<td colspan = "3"><?php echo ($tulos1['palsta2']); ?><tr>
<td colspan = "3"><?php echo ($tulos1['palsta3']); ?><tr>

<td colspan = "3" height = "20">
<form action = "uutiset.php" method = "post">
<input type="submit" value="eteen" name = "eteen">
<input type="submit" value="taakse" name = "taakse">
</form>
</td>
</table>

<?php include "footer.php"; ?>
```

## Kommentit koskien uutiset.php-tiedoston puutteita:

*Uutiset-sivulla on selausominaisuus, joka eteen/taakse-painikkeiden avulla hakee joko vanhemman tai uudemman uutisen. Tässä toiminnossa on ohjelmavirhe, jota ei ole onnistuttu paikantamaan. Haettaessa vanhempaa uutista, ensimmäinen napin painallus ei tee mitään, vasta toinen napin painallus hakee uutisen. Ohjelmavirhe on harmiton, eikä se estä sivun toimintoa, mutta se on silti epä-käyttäjävaställinen.*

# yllapito.php

```

<?php include "header.php"; ?>
<?php echo $_session['picturenum'];?>

<?php
if(!isset($_SESSION['admin'])) { ?>
<table>
<form action = "yllapito.php" method = "post">
    <td>Tunnus: <td><input type="text" name="tunnus"> <br> <tr>
    <td>Salasana: <td><input type="password" name="salasana"> <br> <tr>
    <td colspan = "2"> <center> <input type="submit" value="Kirjaudu" name = "submit"> </center>
</form>
</table>

<?php
}
?>

<?php
if (isset($_SESSION['admin'])) { ?>

<form action = "yllapito.php" method = "post">
<table border = "1">
<td colspan = "2"><center>Uutisen Lisääminen</center><tr>
<td>Otsikko:<td><input type = "text" name = "miniotsikko_add"><tr>
<td>Etusivun katkelma:<td><textarea cols="50" rows="4" name="miniteksti_add"></textarea><tr>
<td>Pääuutisen 1. Palsta:<td><textarea cols="50" rows="4" name="uutispalsta1_add"></textarea><tr>
<td>Pääuutisen 2. Palsta:<td><textarea cols="50" rows="4" name="uutispalsta2_add"></textarea><tr>
<td>Pääuutisen 3. Palsta:<td><textarea cols="50" rows="4" name="uutispalsta3_add"></textarea><tr>
<td colspan = "2"><center><input type="submit" value="Lisää" name = "mini uutinen_add"> </center>
</form>
</table>
<br>

<form action = "yllapito.php" method = "post">
<table border = "1">
<td colspan = "2">Uutisen Muokkaaminen<tr>
<td>Anna muokattavan uutisen ID:<td><input type = "text" name="annettu uutinen"><tr>
<td colspan = "2"><center><input type="submit" value="Hae..." name = "uutinen_muokkaus_vaihe1"><tr>
<td colspan = "2">-- --<tr>
<td>Otsikko:<td><input type = "text" name = "uutinen_otsikko_edit" value = "<?php echo ($mysql_uutinen_tulo['otsikko']); ?>"><tr>
<td>Teksti:<td><input type = "text" name = "uutinen_teksti_edit" value = "<?php echo ($mysql_uutinen_tulo['teksti']); ?>"><tr>
<td>Palsta 1:<td><input type = "text" name = "uutinen_palsta1_edit" value = "<?php echo ($mysql_uutinen_tulo['palsta1']); ?>"><tr>
<td>Palsta 2:<td><input type = "text" name = "uutinen_palsta2_edit" value = "<?php echo ($mysql_uutinen_tulo['palsta2']); ?>"><tr>
<td>Palsta 3:<td><input type = "text" name = "uutinen_palsta3_edit" value = "<?php echo ($mysql_uutinen_tulo['palsta3']); ?>"><tr>
<td><center><input type="submit" value="Tallenna Muutokset" name = "uutinen_muokkaus_vaihe2"><tr>
</form>
</table>
<br>

<form action = "yllapito.php" method = "post">
<table border = "1">
<td colspan = "2">Uutisen Poistaminen<tr>
<td>Anna poistettavan uutisen ID:<td><input type = "text" name = "uutinen_poisto_vaihe1"><tr>
<td colspan = "2"><center><input type = "submit" value = "Poista" name = "uutinen_poisto_vaihe2">
</form>
</table>
<br>

<form action = "yllapito.php" method = "post">
<table border = "1">
<td colspan = "2">Äänestyskysymyksen lisääminen<tr>
<td>Kysymys:<td><textarea cols="50" rows="4" name="itseasia"></textarea><tr>
<td><center><input type="submit" value="Lisää" name = "kysymys_add">

```

```

</form>
</table>
<br>

<form action = "yllapito.php" method = "post">
<table border = "1">
<td colspan = "2">Äänestyskysymyksen muokkaaminen<tr>
<td>Anna muokattava kysymys:<td><textarea cols="50" rows="4" name="annettukysymys"></textarea><tr>
<td><center><input type="submit" value="Hae..." name = "kysymys_muokkaus_vaihe1"><tr>
<td colspan = "2">-- --<tr>
<td>Tähän muokattu teksti:<td><textarea cols="50" rows="4" name="muokattava"><?php echo
($mysql_kysymys_tulo['kysymys']); ?></textarea><tr>
<td><center><input type="submit" value="Muokauta" name = "kysymys_muokkaus_vaihe2"><tr>
</form>
</table>
<br>

<form action = "yllapito.php" method = "post">
<table border = "1">
<td colspan = "2"><center>Pelaajan Lisääminen</center><tr>
<td>Nimi:<td><input type = "text" name = "pelaaja_nimi_add"><tr>
<td>Pelnumero:<td><input type = "text" name = "pelaaja_numero_add"><tr>
<td>Joukkue:<td><input type = "text" name = "pelaaja_joukkue_add" value = "HNMKY"><tr>
<td>Ikä:<td><input type = "text" name = "pelaaja_ika_add"><tr>
<td>Sukupuoli:<td><input type = "text" name = "pelaaja_sukupuoli_add"><tr>
<td>Liittymis pvm.:<td><input type = "text" name = "pelaaja_pvm_add"><tr>
<td>Sarja:<td><input type = "text" name = "pelaaja_sarja_add"><tr>
<td>Treeniaktiivisuus:<td><input type = "text" name = "pelaaja_treeniaktiivisuus_add"><tr>
<td>Syöttöpisteet:<td><input type = "text" name = "pelaaja_syottopisteet_add" value = "0"><tr>
<td>Tehopisteet:<td><input type = "text" name = "pelaaja_tehopisteet_add" value = "0"><tr>
<td>Maalipisteet:<td><input type = "text" name = "pelaaja_maalipisteet_add" value = "0"><tr>
<td>Peli aika:<td><input type = "text" name = "pelaaja_peli aika_add" value = "0"><tr>
<td>Lisätiedot:<td><input type = "text" name = "pelaaja_lisatiedot_add"><tr>
<td colspan = "2"><center><input type="submit" value="Lisää" name = "pelaaja_add"></center>
</form>
</table>
<br>

<form action = "yllapito.php" method = "post">
<table border = "1">
<td colspan = "2">Pelaajan muokkaaminen<tr>
<td>Anna muokattavan pelaajan numero:<td><input type = "text" name="annettupelaaja"><tr>
<td><center><input type="submit" value="Hae..." name = "pelaaja_muokkaus_vaihe1"><tr>
<td colspan = "2">-- --<tr>
<td>Nimi:<td><input type = "text" name = "pelaaja_nimi_edit" value = "<?php echo ($mysql_pelaaja_tulo['nimi']);
?>"><tr>
<td>Pelnumero:<td><input type = "text" name = "pelaaja_numero_edit" value = "<?php echo
($mysql_pelaaja_tulo['numero']); ?>"><tr>
<td>Joukkue:<td><input type = "text" name = "pelaaja_joukkue_edit" value = "<?php echo
($mysql_pelaaja_tulo['joukkue']); ?>"><tr>
<td>Ikä:<td><input type = "text" name = "pelaaja_ika_edit" value = "<?php echo ($mysql_pelaaja_tulo['ika']); ?>"><tr>
<td>Sukupuoli:<td><input type = "text" name = "pelaaja_sukupuoli_edit" value = "<?php echo
($mysql_pelaaja_tulo['sukupuoli']); ?>"><tr>
<td>Liittymis pvm.:<td><input type = "text" name = "pelaaja_pvm_edit" value = "<?php echo
($mysql_pelaaja_tulo['liittynyt']); ?>"><tr>
<td>Sarja:<td><input type = "text" name = "pelaaja_sarja_edit" value = "<?php echo ($mysql_pelaaja_tulo['sarja']);
?>"><tr>
<td>Treeniaktiivisuus:<td><input type = "text" name = "pelaaja_treeniaktiivisuus_edit" value = "<?php echo
($mysql_pelaaja_tulo['treeniaktiivisuus']); ?>"><tr>
<td>Syöttöpisteet:<td><input type = "text" name = "pelaaja_syottopisteet_edit" value = "<?php echo
($mysql_pelaaja_tulo['syottopisteet']); ?>"><tr>
<td>Tehopisteet:<td><input type = "text" name = "pelaaja_tehopisteet_edit" value = "<?php echo
($mysql_pelaaja_tulo['tehopisteet']); ?>"><tr>
<td>Maalipisteet:<td><input type = "text" name = "pelaaja_maalipisteet_edit" value = "<?php echo
($mysql_pelaaja_tulo['maalipisteet']); ?>"><tr>
<td>Peli aika:<td><input type = "text" name = "pelaaja_peli aika_edit" value = "<?php echo
($mysql_pelaaja_tulo['peli aika']); ?>"><tr>
<td>Lisätiedot:<td><input type = "text" name = "pelaaja_lisatiedot_edit" value = "<?php echo
($mysql_pelaaja_tulo['lisatiedot']); ?>"><tr>
<td><center><input type="submit" value="Tallenna Muutokset" name = "pelaaja_muokkaus_vaihe2"><tr>
</form>
</table>
<br>

```

```

<form action = "yllapito.php" method = "post">
<table border = "1">
<td colspan = "2">Pelaajan Poistaminen<tr>
<td>Anna poistettavan pelaajan ID:<td><input type = "text" name = "pelaaja_poisto_vaihe1"><tr>
<td colspan = "2"><input type = "submit" value = "Poista" name = "pelaaja_poisto_vaihe2">
</form>
</table>
<br>

<form action = "yllapito.php" method = "post">
<table border = "1">
<td colspan = "2"><center>Ottelun Lisääminen</center><tr>
<td>Kotijoukkue:<td><input type = "text" name = "koti_add" value = "HNMKY"><tr>
<td>Vieras:<td><input type = "text" name = "vieras_add"><tr>
<td colspan = "2"><center><input type="submit" value="Lisää" name = "ottelu_add"> </center>
</form>
</table>
<br>

<form action = "yllapito.php" method = "post">
<table border = "1">
<td colspan = "2">Ottelun muokkaaminen<tr>
<td>Anna muokattavan ottelun ID:<td><input type = "text" name="annettuottelu"></textarea><tr>
<td><center><input type="submit" value="Hae..." name = "ottelu_muokkaus_vaihe1"><tr>
<td colspan = "2">- - <tr>
<td>Kotijoukkue:<td><input type = "text" name = "ottelut_koti_edit" value = "<?php echo ($mysql_ottelu_tulo['koti']);
?>"><tr>
<td>Vieras:<td><input type = "text" name = "ottelut_vieras_edit" value = "<?php echo ($mysql_ottelu_tulo['vieras']);
?>"><tr>
<td>Koti-maalit:<td><input type = "text" name = "ottelut_kotipiste_edit" value = "<?php echo
($mysql_ottelu_tulo['kotipiste']); ?>"><tr>
<td>Vieras-maalit:<td><input type = "text" name = "ottelut_vieraspiste_edit" value = "<?php echo
($mysql_ottelu_tulo['vieraspiste']); ?>"><tr>
<td>Tarina:<td><input type = "text" name = "ottelut_tarina_edit" value = "<?php echo ($mysql_ottelu_tulo['tarina']);
?>"><tr>
<td><center><input type="submit" value="Tallenna Muutokset" name = "ottelu_muokkaus_vaihe2"><tr>
</form>
</table>
<br>

<form action = "yllapito.php" method = "post">
<table border = "1">
<td colspan = "2">Ottelun Poistaminen<tr>
<td>Anna poistettavan ottelun ID:<td><input type = "text" name = "ottelu_poisto_vaihe1"><tr>
<td colspan = "2"><input type = "submit" value = "Poista" name = "ottelu_poisto_vaihe2">
</form>
</table>
<br>

<form action = "yllapito.php" method = "post">
<input type="submit" value="Kirjaudu ulos" name = "summit"> </center>
</form>

<?php
}
?>

<?php include "footer.php"; ?>

```



# tilastot.php

```
<?php
include "header.php";
?>

<?php

if(isset($_POST['eteen'])){
$_SESSION['motivaatio'] = ((isset($_SESSION['motivaatio'])) ? $_SESSION['motivaatio'] : 1);
if(isset($_POST['eteen'])){
    ++$_SESSION['motivaatio'];
    $fromecho = $_SESSION['motivaatio'];}}

if(isset($_POST['taakse'])){
$_SESSION['motivaatio'] = ((isset($_SESSION['motivaatio'])) ? $_SESSION['motivaatio'] : 1);
if(isset($_POST['taakse'])){
    --$_SESSION['motivaatio'];
    $fromecho = $_SESSION['motivaatio'];
    if($fromecho < 2){
        ++$_SESSION['motivaatio'];
    }
}
}

?>

<?php
$haku1 = mysql_query("SELECT * FROM pelaajat WHERE nimi = 'Jorma'");
$tulos1 = mysql_fetch_assoc($haku1);
?>

<table border = "1">
<td>Tilastotiedot:<tr>
<td>Pelaajanumero:<td><?php echo ($tulos1['numero']); ?><tr>
<td>Syöttöpisteet:<td><?php echo ($tulos1['syottopisteet']); ?><tr>
<td>Tehopisteet:<td><?php echo ($tulos1['tehopisteet']); ?><tr>
<td>Maalipisteet:<td><?php echo ($tulos1['maalipisteet']); ?><tr>
<td>Peli aika:<td><?php echo ($tulos1['peliaika']); ?><tr>
<td>Lisätiedot:<td><?php echo ($tulos1['lisatiedot']); ?><tr>
</table>

<?php
include "footer.php";
?>
```

## Kommentit koskien tilastot.php-tiedoston puutteita:

*Tilastot-sivulla on rakenteellinen ongelma. Sisällöntarjoaja ehdotti Pelaajat- ja Tilastot-sivujen yhdistämistä. Tässä oli järkeä, sillä Tilastot-sivu toimii vain pelaajien tilastojen esittely/vertailusivuna. Sisällöntarjoaja ja työnantaja neuvottelivat vielä parhaasta ratkaisusta opinnäytetyön valmistumishetkellä, siitä johtuen tilastot.php-tiedosto on tässä tilassa. Tämänhetkinen ohjelmakoodi toimii pohjana yhteyden muodostamiselle tietokantaan ja tietojen hakemiseen sieltä, jota voidaan täysin hyödyntää riippumatta siitä, mihin menettelytapaan päädytään.*

## seura.php

```
<?php  
include "header.php";  
?>
```

```
<!-- Tähän tulee staattinen teksti sisällön antajalta, sitten kun se ottaa yhteyttä... --!>
```

```
<?php  
include "footer.php";  
?>
```

### Kommentit koskien seura.php-tiedoston puutteita:

*Seura-sivulle tulee pelkästään staattista seurasta kertovaa sisältöä, jonka sisällön antaja tarjoaa. Opinnäytetyön valmistumisajankohtana sisällöntarjoaja ei vielä ollut antanut sisältöä koskien Seura-sivua. Tämä ei kuitenkaan ole oleellista, sillä Seura-sivun ohjelmakoodi tullaan pääasiassa toteuttamaan html-kielellä, koska sivulle ei ole minkäänlaista päivitystarvetta.*

## footer.php

```
<div class = "footer">  
  
</div>  
</body>  
</html>
```

### Kommentit koskien footer.php-tiedoston puutteita:

*footer.php-tiedosto näkyy jokaisella sivulla, sivun alareunassa. Toistaiseksi se sisältää vain yhden kuvatiedoston, punaisen bannerin, jonka tehtävänä on vain ilmoittaa sivuston loppumisesta. Finaaliversiossa se saattaa sisältää myös linkit joukkueen facebook, twitter ja youtube-sivuille, mikäli sisällöntarjoaja näin haluaa.*